**ABSTRAK**

**PENGEMBANGAN MEDIA *AUGMENTED REALITY (AR)* PADA MATERI SISTEM PENCERNAAN MANUSIA UNTUK MENINGKATKAN MINAT BELAJAR SISWA DI KELAS V**

**SD GRACE F.M HUTABALIAN**

Penelitian ini brtujuan untuk mengembangkan media pembelajaran *Augmented Reality* (AR) menggunakan Aplikasi atau *Website Assemblr Edu* pada materi Sistem Pencernaan Manusia di kelas V SD. Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan (*Research and Development*) dengan menggunakan prosedur pengembangan 4D yang terdiri dari 4 tahap, yaitu *Define* (Pendefinisian), *Design* (Perancangan), *Development* (Pengembangan) dan *Dissemination* (Penyebarluasan). Instrumen yang digunakan untuk mengumpulkan data adalah, angket atau kuisioner yang akan diberikan kepada peneelaah ahli, yaitu Penelaah Ahli Media, Penelaah Ahli Materi, Penelaah Ahli Pembelajaran (Respon Guru), Angket Minat Siswa dan Keefektifan Media yang dikembangkan. Hasil angket yang didapatkan dari Penelaah Ahli Media sebesar 83%, Ahli Materi sebesar 83%, Ahli Pembelajaran (Respon Guru) sebesar 92% , Angket Minat Siswa terdiri dari sebelum penggunaan media sebesar 57% dan sesudah penggunaan media sebesar

89% serta Keefektifan Media sebesar 76%. Dari skor tersebut dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran *Augmented Reality* (AR) pada materi Sistem Pencernaan Manusia di kelas V SD yang dikembangkan sudah “Sangat Layak” dan “Efektif” untuk digunakan dalam proses pembelajaran.

***Kata Kunci : Pengembangan, Media Pembelajaran, Augmented Reality, Keefektifan Media***

