**ABSTRAK**

**PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE *TEAMSGAMES TOURNAMENT* (TGT) BERBANTUAN MEDIA**

***POWERPOINT* TERHADAP HASIL BELAJAR**

**SISWA SEKOLAH SMAS AL-MANAR**

**MEDAN T.P 2021/2022**

Oleh:

**Renisa Harni Siregar**

**181124001**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui skor hasil belajar fisika siswa yang diajarkan menggunakan model pembelajaran kooperatif tipe *teams games tournament* (TGT) berbantuan media *powerpoint* dan skor hasil belajar fisika siswa yang diajarkan menggunakan model pembelajaran langsung serta mengetahui adanya pengaruh yang signifikan terhadap hasil belajar fisika dengan pembelajaran kooperatif tipe *teams games tournment* (TGT) terhadap hasil belajar siswa pada materi usaha dan energi di kelas X SMAS Al-Manar Medan tahun pelajaran 2021/2022. Jenis penelitian ini yaitu peneltian kuantitatif. Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh siswa kelas X IPA SMAS Al-Manar Medan yang terdiri dari 4 kelas. Pengambilan sampel dilakukan dengan cara *random sampling* (acak) dengan jumlah sampel penelitian 2 kelas yaitu X-IPA 1 sebagai kelas eksperimen berjumlah 33 orang dan X-IPA 3 sebagai kelas kontrol berjumlah 33 orang. Tes hsil belajar 30 item berbentuk pilihan berganda dengan 4 alternatif jawaban dan pengujian hipotesis menggunakan uji t.

Dari analisis data diperoleh skor rata-rata kelas eksperimen sebesar 22,03 dengan standar devisiasi 6,14 dan skor rata-rata kelas kontrol sebesar 18,30 dengan standar devisiasi 7,95. Pada uji normalitas untuk kelas eksperimen diperoleh Lhitung< Ltabel = 0,109 < 0,154 dan pada kelas kontrol Lhitung< Ltabel = 0,152 < 0,154 maka kedua kelas tersebut memiliki data berdistribusi normal. Pada uji homogenitas data kedua sampel diperoleh 𝐹ℎ𝑖𝑡𝑢𝑛𝑔 ≤ 𝐹𝑡𝑎𝑏𝑒𝑙 = 1,131 < 5,05 maka kedua sampel berasal dari sampel yang homogen. Hasil uji t diperoleh thitung> ttabel = 2,133 > 1,997 sehingga Ha diterima. Dengan demikian penelitian ini menunjukkan ada pengaruh yang sigtnifikan pada model pembelajaran kooperatif tipe *teams games tournament* (TGT) dengan media *powerpoint* terhadap hasil belajar fisika siswa di SMAS Al-Manar Medan.

***Kata Kunci :*** *Media Pembelajaran, Teams Games Tournament, Hasil Belajar Fisika.*

