# **DAFTAR ISI**

Halaman

[KATA PENGANTAR i](#_Toc171866360)

[DAFTAR ISI iii](#_Toc171866361)

[DAFTAR TABEL vi](#_Toc171866362)

[DAFTAR GAMBAR vii](#_Toc171866363)

[DAFTAR LAMPIRAN viii](#_Toc171866364)

[BAB I](#_Toc171866365) [PENDAHULUAN 1](#_Toc171866366)

[1.1 Latar Belakang Masalah 1](#_Toc171866367)

[1.2 Identifikasi Masalah 6](#_Toc171866368)

[1.3 Batasan Masalah 7](#_Toc171866369)

[1.4 Rumusan Masalah 7](#_Toc171866370)

[1.5 Tujuan Penelitian 7](#_Toc171866371)

[1.6 Manfaat Penelitian 8](#_Toc171866372)

[BAB II](#_Toc171866373) [TINJAUAN PUSTAKA 10](#_Toc171866374)

[2.1 Media Pembelajaran 10](#_Toc171866375)

[2.1.1 Pengertian Media Pembelajaran 10](#_Toc171866376)

[2.1.2 Ciri-Ciri Media Pembelajaran 12](#_Toc171866377)

[2.1.3 Jenis-Jenis Media Pembelajaran 13](#_Toc171866378)

[2.1.4 Manfaat Media Pembelajaran 14](#_Toc171866379)

[2.1.*5* Fungsi Media Pembelajaran 15](#_Toc171866380)

[2.1.6 Pemilihan Kriteria Media Pembelajaran 17](#_Toc171866381)

[2.2 Media Video Animasi 18](#_Toc171866382)

[2.2.1 Pengertian Video Animasi 18](#_Toc171866383)

[2.2.2 Kelebihan dan Kekurangan Video Animasi 19](#_Toc171866384)

[2.3 *Doratoon* 20](#_Toc171866385)

[2.3.1 Sejarah *Doratoon* 20](#_Toc171866386)

[2.3.2 Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi *Doratoon* 21](#_Toc171866387)

[2.3.3 Langkah-langkah Penggunaan Aplikasi *Doratoon* 22](#_Toc171866388)

[2.4 Spesifikasi Produk *Doratoon* 24](#_Toc171866389)

[2.5 Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar 26](#_Toc171866390)

[2.6 Komposisi dan Dekomposisi Bangun Datar 28](#_Toc171866391)

[2.7 Kajian yang Relavan 32](#_Toc171866392)

[2.8 Kerangka Berpikir 35](#_Toc171866393)

[BAB III](#_Toc171866394) [METODE PENELITIAN 36](#_Toc171866395)

[3.1 Jenis Penelitian 36](#_Toc171866396)

[3.2 Subjek, Objek, dan Waktu Penelitian 37](#_Toc171866397)

[3.2.1 Subjek Penelitian 37](#_Toc171866398)

[3.2.2 Objek Penelitian 37](#_Toc171866399)

[3.2.3 Waktu Penelitian 37](#_Toc171866400)

[3.3 Prosedur Penelitian Pengembangan 37](#_Toc171866401)

[3.4 Teknik Pengumpulan Data dan Instrumen Penelitian 41](#_Toc171866402)

[3.4.1 Teknik Pengumpulan Data 41](#_Toc171866403)

[3.4.2 Instrumen Penelitian 42](#_Toc171866404)

[3.5 Teknik Analisis Data 47](#_Toc171866405)

[BAB IV](#_Toc171866406) [HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 49](#_Toc171866407)

[4.1 Hasil Penelitian 49](#_Toc171866408)

[4.1.1 *Analysis* (Analisis) 49](#_Toc171866409)

[4.1.2 *Design* (Perancangan) 51](#_Toc171866410)

[4.1.3 *Development* (Pengembangan) 56](#_Toc171866411)

[4.1.4 *Implementation* (Implementasi) 69](#_Toc171866412)

[4.1.5 *Evaluation* (Evaluasi) 71](#_Toc171866413)

[4.2 Pembahasan 72](#_Toc171866414)

[BAB V](#_Toc171866415) [KESIMPULAN DAN SARAN 78](#_Toc171866416)

[5.1 Kesimpulan 78](#_Toc171866417)

[5.2 Saran 79](#_Toc171866418)

[DAFTAR PUSTAKA 81](#_Toc171866419)

[LAMPIRAN 85](#_Toc171866420)

# **DAFTAR TABEL**

Halaman

Tabel 3.1 Tabel Skor Instrumen 43

Tabel 3.2 Kisi-Kisi Lembar Penilaian Telaah Materi 44

Tabel 3.3 Kisi-Kisi Lembar Penilaian Telaah Media Pembelajaran 45

Tabel 3.4 Kisi-Kisi Lembar Penilaian Ahli Pembelajaran 46

Tabel 3.5 Kisi-Kisi Lembar Penilaian Respon Siswa 46

Tabel 3.6 Kriteria Penelitian 48

Tabel 3.7 Kriteria Skor Penilaian Kelayakan Media Pembelajaran 48

Tabel 4.1 Draft Media Video Animasi 54

Tabel 4.2 Hasil Telaah Ahli Materi 57

Tabel 4.3 Hasil Telaah Ahli Materi (Revisi) 60

Tabel 4.4 Hasil Telaah Ahli Media 62

Tabel 4.5 Hasil Telaah Ahli Media (Revisi) 64

Tabel 4.6 Hasil Telaah Ahli Pembelajaran 66

Tabel 4.7 Hasil Telaah Respon Siswa……………........................... 69

Tabel 4.8 Hasil Belajar Siswa Sebelum dan Sesudah Menggunakan Media Video Animasi Berbasis *Doratoon* pada Materi Komposisi dan Dekomposisi Bangun Datar……………………….. 70

Tabel 4.9 Hasil Evaluasi…… 72

# **DAFTAR GAMBAR**

Halaman

Gambar 2.1 Tampilan Awal pada *Doratoon*  21

Gambar 2.2 Tampilan Memilih Template 21

Gambar 2.3 Contoh Tampilan Template 22

Gambar 2.4 Bangun Datar Simetris 27

Gambar 2.5 Bangun Datar Asimetris 28

Gambar 2.6 Tangram 29

Gambar 2.7 Dekomposisi Bangun Datar 29

Gambar 2.8 Rumah Adat Jawa 30

Gambar 2.9 Kerangka Berpikir 35

Gambar 3.1 Langkah-Langkah Penelitian Pengembangan *ADDIE*  36

Gambar 4.1 Halaman Awal Video 52

Gambar 4.2 Software Vegas Pro 17 53

Gambar 4.3 Tampilan Soal Sebelum Revisi (Kiri) dan Cover Sesudah Revisi (Kanan) 59

Gambar 4.4 Soal Sebelum Revisi (Kiri) dan Cover Sesudah Revisi (Kanan) 59

Gambar 4.5 Tampilan Materi Sebelum Revisi (Kiri) dan Tampilan Materi Sesudah Revisi (Kanan) 64

Gambar 4.6 Digram Persentase Hasil Penilaian Penelaah Ahli 76

# **DAFTAR LAMPIRAN**

Halaman

Lampiran 1 Telaah Ahli Materi 86

Lampiran 2 Telaah Ahli Materi (Revisi) 89

Lampiran 3 Telaah Ahli Media Pembelajaran 92

Lampiran 4 Telaah Ahli Media Pembelajaran (Revisi) 95

Lampiran 5 Telaah Ahli Pembelajaran 98

Lampiran 6 Dokumentasi 101