**DAFTAR PUSTAKA**

Abdullah, R., & Yogyakarta, U. N. (2019). Peningkatan Minat Belajar Dan Hasil Belajar Kognitif Melalui Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament Improving Student’s Science Learning Interest And Cognitive Learning Outcome Through Tgt Types Of Cooperative Learning. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 1.919-1.927.

Adelia Puspita, & Nurmairina. (2022). Analisis Penerapan Media Audio Visual Pada Pembelajaran IPS Kelas IV SD Negeri 101966 Pertangguhan. *EduGlobal: Jurnal Penelitian Pendidikan.*

Ananda Nasution, Rina Ayu Wardana, Risma Azizah, Susi Hermin Rusminati, & Cholifah Tur Rosidah. (2023). Analisis Model Pembelajaran Kooperatif Tipe STAD Pada Materi Persatuan Dan Kesatuan Mata Pelajaran PPKN Di SD. *Jurnal Kependidikan*, *8*(1), 184–189.

Andika, M. I. (2018). Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Team Games Tournament (TGT) Untuk Meningkatkan Minat Belajar Dan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Pkn Di Kelas VIIIA SMP Negeri Satu Atap Pejukutan, Nusa Penida Tahun Ajaran 2017/2018. *Jurnal Pendidikan Kewarganegaraan Undiksha*, *6*(2), 36–46.

Arifannisa, S. P. , M. P., dkk. (2023). Sumber Pengembangan Media

Pembelajaran. *Book*. SONPEDIA. 1–142.

Dewi, P. A. K. (2020). Pengembangan Game Edukasi Matematika Tipe Side Scrolling Game Berbasis Metode Drill Pada Pembelajaran Aljabar Siswa SMP Kelas VII.*Skripsi.*

Dr. Hasnul Fikri, M. Pd., & Ade Sri Madona, S. Pd. , M. Pd. (2018).

Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif. *Book.*

Penerbit Samudra Biru (Anggota IKAPI).

Dr. Rusydi Ananda, M. P., & Fitri Hayati, M. (2020). Variabel Belajar

(Kompilasi Konsep). *Book.* CV. Pusdikra Mitra Jaya.

Ernawati, I., & Sukardiyono, T. (2017). Uji Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Administrasi Server. *Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational Education),* ,*2*(2), 204–210.

Fadilah, A., Nurzakiyah, K. R., Nasywa, A. K., & Setiawan, U. (2023).

Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat dan Urgensi Media

Pembelajaran. *Journal of Student Research (JSR)*, *1*(2), 01–17.

Fitra Ananta, Y. (2021). Pentingnya Mahasiswa Dalam Menjaga Persatuan Dan

Kesatuan Di Lingkungan Kampus Maupun Masyarakat.

Hamid, S. I., Dewi, D. A., Nugraha, A. R., Jaelani, W. R., & Vichaully, Y. (2021). Implementasi Nilai Persatuan dan Kesatuan Bangsa dengan Model Pembelajaran Role Playing di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, *5*(6),

5731–5738. https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i6.1602

Hasan, M., Milawati, dkk. (2021). Media Pembelajaran. *Book.* CV TAHTA MEDIA GROUP.

Ibrahim, M. A., Fauzan, M. lufti Y., Raihan, P., Nurhadi, S. N., Setiawan, U., & Destiyani, Y. N. (2022). Jenis, Klasifikasi dan Karakteristik Media Pembelajaran. *Al-Mirah: Jurnal Pendidikan Islam*,*4*(2), 106–113.

Irawan, A., & Napitupulu, S. (2022). Pengaruh Video Canva Terhadap Hasil Belajar Siswa Dengan Pendekatan Konstruktivisme SD Swasta Islam Terpadu Nurul Ikhwan Kecamatan Pantai Cermin. *EduGlobal: Jurnal Penelitian Pendidikan*, *1*(2), 180–188.

Iswanto, T. (2022). *62-172* Peningkatan Minat Belajar PKn Melalui Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT Increasing Interest in Learning Civics through TGT Type Cooperative Learning.

Kartika, A. G., & Sujarwo, S. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Bernuansa Budaya Jawa Pada Materi Geometri. *Jurnal Penelitian Pendidikan MIPA*, *8*(1), 9–18.

Korompot, S., Rahim, M., & Pakaya, R. (n.d.). Persepsi Siswa Tentang Faktor yang Mempengaruhi Minat Belajar. *Jambura Guidance and Counseling Journal*, *1*(1), 40–48.

Kristanto, A. S. Pd. , M. Pd. (2016). Media Pembelajaran. *Book.* CV. Bintang

Surabaya.

Kurnia Restu, N., Sutini, A., Anggraeni Dewi, D., & Kampus Cibiru, U. (2023).

Pengaruh media wordwall sebagai instrumen penilaian PPKN SD terhadap kemampuan literasi digital dan kreatifitas guru dalam mengajar. *Journal of Elementary Education*, *06*.

Launin, S., Nugroho, W., & Setiawan, A. (2022). Pengaruh Media Game Online Wordwall Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Kelas IV. *JUPEIS: Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, *1*(3), 216–223.

Magdalena, I., Fatakhatus Shodikoh, A., Pebrianti, A. R., Jannah, A. W., Susilawati, I., & Tangerang, U. M. (2021). Pentingnya Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa SDN Meruya Selatan 06 Pagi. In *EDISI : Jurnal Edukasi dan Sains* (Vol. 3, Issue 2). https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/edisi

Maydiantoro, A. (2021). Model-Model Penelitian Pengembangan (*Research And Development*). *Jurnal Pengembangan Profesi Pendidik Indonesia (JPPPI).*

Mesra, P., Kuntarto, E., & Chan, F. (2021). Faktor –Faktor Yang Mempengaruhi

Minat BelajarSiswa di Masa Pandemi. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*,

*7*(3), 177–183. https://doi.org/10.5281/zenodo.5037881

Musthofa Akhyar, S., & Dewi, D. A. (2022). Pengajaran Pendidikan Pancasila Di Sekolah Dasar Guna Mempertahankan Ideologi Pancasila Di Era Globalisasi. *Jurnal Kewarganegaraan*, *6*(1).

Napitupulu, S., & Ningrum, A. (2021). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Geoboard Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Keliling Dan Luas Bangun Datar Kelas III SD. In *Cybernetics: Journal Educational Research and Social Studies* (Vol. 2, Issue 4). <http://pusdikra-> publishing.com/index.php/jrss

Nur, A., Surahmawan, I., Arumawati, Y., Palupi, L. R., Widyaningrum, R., & Cahyani, V. P. (2021). Penggunaan Media Wordwall sebagai Media Pembelajaran Sistem Pernafasan Manusia. https://prosiding.iainponorogo.ac.id/index.php/pisces

Nurlaili, & Nurmairina. (2020). Penerapan Computer Assisted Language Learning (CALL) Dengan Bantuan Menggunakan Media Video Dalam Meningkatkan Speaking Ability Mahasiswa Di UMN Al Washliyah Medan*.*

Oktariyanti, D., Frima, A., & Febriandi, R. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Online Berbasis Game Edukasi Wordwall Tema Indahnya Kebersamaan pada Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, *5*(5), 4093–

4100. https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i5.1490

Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Wordwall. (n.d.). Retrieved February 26, 2024, from <http://etheses.uin-> malang.ac.id/54880/1/19140029.pdf

Pradani, T. G. (2022). Penggunaan media pembelajaran wordwall untuk meningkatkan minat dan motivasi belajar siswa pada pembelajaran IPA di Sekolah Dasar. *Educenter: Jurnal Ilmiah Pendidikan*, *1*(5), 452–457.

Pratiwi, I. T. M., & Meilani, R. I. (2018). Peran Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa.*Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran*, *3*(2), 33.

https://doi.org/10.17509/jpm.v3i2.11762

Purnamasari, S., Rahmanita, F., Soffiatun, S., Kurniawan, W., & Afriliani, F. (n.d.). Bermain Bersama Pengetahuan Peserta Didik Melalui Media Pembelajaran Berbasis Game Online Word Wall. *Abdi Laksana Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*

[www.wordwall.net](http://www.wordwall.net)

Putri, A. D., Hasnita, S., Vilardi, M., & Setiawan, W. (n.d.). Analisis Pengaruh Minat Belajar Siswa MAdengan Menggunakan Aplikasi Geogebra pada Materi SPLDV.

Rahayu, R., Rosita, R., Rahayuningsih, Y. S., Hernawan, A. H., & Prihantini, P. (2022). Implementasi Kurikulum Merdeka Belajar di Sekolah Penggerak. *Jurnal Basicedu*, *6*(4), 6313–6319. https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i4.3237

Rahmadayanti, D., & Hartoyo, A. (2022). Potret Kurikulum Merdeka, Wujud Merdeka Belajar di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, *6*(4), 7174–7187. https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i4.3431

Rina Dwi Muliani, R. D. M., & Arusman, A. (2022). Faktor - Faktor yang Mempengaruhi Minat Belajar Peserta Didik. *Jurnal Riset Dan Pengabdian Masyarakat*, *2*(2), 133–139.

https://doi.org/10.22373/jrpm.v2i2.1684

Rizki, D., Rahmawati, N., Widodo, S. T., Wahyuni, N. I., & Rifqi, A. (2023).

Pemanfaatan Wordwall Dalam Meningkatkan Minat Belajar Pendidikan Pancasila Siswa Kelas IV SD Negeri Gisikdrono 02. *Didaktik: Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, *9*(5), 1812–1825.

Rohani, O. :, S Ag, & Pd, M. (n.d.). Media Pembelajaran. Diktat. *Fakultas Ilmu*

*Tarbiyah Dan Keguruan Universitas Islam Negeri*

Rusdi. Ananda, & Hayati, F. (2020). Variabel Belajar (Kompilasi Konsep). *Book.*

CV. Pusdikra MJ.

Sari, P. M., & Yarza, H. N. (2021). Pelatihan penggunaan aplikasi Quizizz dan Wordwall pada pembelajaran IPA bagi guru-guru SDIT Al-Kahfi. *SELAPARANG: Jurnal Pengabdian Masyarakat Berkemajuan*, *4*(2), 195–

199.

Shiddiq, J. (2021). Inovasi Pemanfaatan Word-Wall Sebagai Media Game-Based Learning Untuk Bahasa Arab. *JALIE; Journal of Applied Linguistics and Islamic Education*, *5*(1), 151–169.

Sianipar, N. J. (2018). Pengaruh Model Pembelajaran Teams Games Tournament dan Minat Belajar Siswa Terhadap Hasil Belajar PKn Siswa Kelas IV SD Negeri 104182 Paya Geli TA 2018/2019.

Silahuddin, A. (2022). Pengenalan Klasifikasi, Karakteristik, Dan Fungsi Media Pembelajaran Ma Al-Huda Karang Melati. *Idaarotul Ulum (Jurnal Prodi MPI)*, *4*(2), 162–175.

Sinta Mertasari, P., & Nyoman Ganing, N. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Powtoon Berbasis Problem Based Learning pada Materi Ekosistem Muatan IPA Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru*, *4*(2), 288–298.

https://doi.org/10.23887/jippg.v4i2

Sugiyono. (2022). Metode Penelitian Dan Pengembangan*(Research and Development/R&D)* (S. Y. Suryandari, Ed.; Cetakan ke-5). *Book.* ALFABETA.

Tarigan, D., & Siagian, D. S. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Pembelajaran Ekonomi. In *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi dalam Pendidikan* (Vol. 2, Issue 2).

Yaningsih, Y. F., Nurrahmasari, A. T., Lathifah, L. N., & Wahyuni, N. I. (2023).

Peningkatan Minat Belajar Siswa Kelas V Sd Negeri Gajahmungkur 03

Semarang Terhadap Pembelajaran Pendidikan Pancasila Dengan Menggunakan Media Educandy dan Wordwall. *Jurnal Ilmiah Multidisipline*, *1*(11), 283–292.

https://doi.org/10.5281/zenodo.10252479

Yuliani, W., Banjarnahor, N., kunci, K., Penelitian Pengembangan, M., & dan Konseling, B. (2021). Metode Penelitian Pengembangan (Rnd) Dalam Bimbingan Dan Konseling.*5*(3).

https://doi.org/10.22460/q.v2i1p21-30.642

Zainul Arifin, M., Ulfa, S., & Praherdhiono, H. (2018). Pengembangan Kurikulum Muatan Lokal Krawitan Sebagai Upaya Mengkonstruksi Pengetahuan dan Pelestarian Budaya Jawa di Jenjang SMA. *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan,1*(2), 123–132.

Zamili, U. (2020). Peranan Guru Dalam Pengembangan Kurikulum. *Jurnal Pionir*

*LPPM Universitas Asahan*, *6*(2).