**ABSTRAK**

**PENGEMBANGAN BAHAN AJAR DIGITAL BERBASIS MODEL PROBLEM BASED LEARNING BERBANTUAN FLIPBOOK PADA SUBTEMA PENGALAMANKU DI RUMAH**

**KELAS II MIS AL-HIDAYAH PATUMBAK**

**DWI AZZAHRA NPM 201434170**

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan bahan ajar digital berbasis model *Problem Based Learning* Berbantuan *Flipbook* pada Subtema Pengalamanku di Rumah Kelas II SD. Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan (*Research and Development*) dengan menggunakan prosedur pengembangan 4D yang terdiri dari 4 tahap. Instrumen yang digunakan untuk mengumpulkan data adalah angket atau kuesioner yang diberikan kepada beberapa penelaah ahli, yaitu penelaah ahli materi, penelaah ahli bahan ajar, penelaah ahli RPP, respon guru dan respon siswa. Skor validasi yang didapatkan dari penelaah Ahli materi adalah sebesar 90,52%. Ahli bahan ajar sebesar 97,14%. Ahli RPP sebesar 93,84%. Respon Guru 95,55% dan respon siswa sebesar 94,34%. Dari skor tersebut dapat dikatakan bahwa bahan ajar digital berbasis model *Problem Based Learning* Berbantuan *Flipbook* pada Subtema Pengalamanku di Rumah Kelas II SD yang dikembangkan sudah “Sangat Valid” untuk digunakan pada proses pembelajaran.

**Kata Kunci**: Pengembangan, Bahan Ajar, *Problem Based Learning, Flipbook*, Tematik

