**DAFTAR PUSTAKA**

A.A. Miftah, A. P. (2020). *Budaya Bisnis Muslim Jambi dalam Perspektif*

*Kearifan Lokal.* Malang: Ahlimedia Press.

Abd Gafar, S. T. (2023). *Belajar Sambil Bermain Lore Kesehatan.* Penerbit NEM. Amandatriya Nissa Adilah, M. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran

Monokebu pada Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu Vol 6 No3*.

Amin, M. (2016). Soft Skills Berbasis Budaya Lokal Untuk Pendidikan Calon

Guru Smk. *Jurnal Kependidikan, Vol 46, No 1*, 41-55.

Azizah Dwi Ardhani, M. L. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Permainan Monopoli Pada Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) Kelas IV SD. *J. Pijar MIPA, Vol. 16 No.2,*.

Bambang Trisno, A. K. (2022). Optimalisasi Belajar Menyenangkan di Hari Bermutu Pembelajaran pada SD IT Baiturrahim Parik Putuih. *Jurnal Pengabdian*, 78.

Catri Maulidiyah. (2022). Pengembangan Video Animasi Berbasis Plotagon dan Kinemaster Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif Siswa Kelas II SD Islam Lukman Hakim Pakisaji Malang. Jurnal Bidang Pendidikan Dasar Vol 6 No 1, 79

Dedi Isnanto. (2016). Pengembangan LKS Berbasis Pendekatan Kontekstual Materi Kegiatan Ekonomi Di Indonesia Siswa Kelas V SD. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar Edisi 32*, 3018

Devardo Shiva Febrianto, M. F. (2023). *Model Model Pembelajaran Ppkn: Membangun Generasi Berkarakter.* Cahya Ghani Recovery.

Dinis Puspita Dewi, N. S. (2023). *Pemain Bit Ipas Pengembangan Media*

*Interaktif Berbasis It Ipas.* Semarang: Cahya Ghani Recovery.

Dr. Herix Sonata, M. M. (2022). *Disaster Management.* Yogyakarta: Deepublish. Dr. Nenny Mahyuddin, M. (2023). *Permainan Board Game Berbasis Neurosains*

*Dalam Pembelajaran Anak Usia Dini.* Yogyakarta: Deepublish.

Dr. Warsiman, M. (2022). *Panduan Praktis "Penelitian Tindakan Kelas".* Malang: Media Nusa Creative.

Dra. Ligawati, M. (2022). *Program Inovatif dan Kerjasama Melalui Konseling Dalam Upaya Peningkatan Mutu Pendidikan SMA Negeri 8 Surabaya.* Media Nusa Creative (MNC Publishing).

Drs. Sujitno, M. (2023). *Media Monopoli Siswa Mudah Belajar Akuntansi.*

Penerbit Adab.

Emil Salim, H. A. (2023). *Optimalisasi Minat Mengunjungi Destinasi Wisata.*

Padang: CV. Gita Lentera.

Faisal Anwar, H. P. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran "Telaah*

*Perspektif Pada Era Society 5.0".* Makasar: CV. Tohar Media.

Farid Ahmadi, H. I. (2021). *Desain Pendidikan dan Teknologi Pembelajaran Daring di Era Revolusi Industri 4.0 dan Society 5.0.* Semarang: Qahar Publisher.

Fitriani Nur, M. (2022). *Pengembangan Pembelajaran Matematika.* Nas Media

Pustaka.

H. Syaikhu, M. (2021). *Akulturasi Hukum Waris; (Paradigma Konsep Eklektisisme Dalam Kewarisan Adat Dayak).* Yogyakarta: Penerbit K- Media.

Hanafi. (2017). Konsep Penelitian R&D Dalam Bidang Pendidikan. *Jurnal Kajian*

*KeislamanVolume 4 No.2*.

Herlindaَ Mar’atusholihah,َ W.َ P.َ (2019).َ Pengembanganَ Mediaَ Pembelajaranَ

Tematik Ular Tangga Berbagai Pekerjaan. *Mimbar PGSD UndikshaVol:*

*7No: 3*.

Kementerian Pendidikan, K. d. (2022). *Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (IPAS) Fase A-Fase C.* Badan, Standar, Kurikulum, dan Asesmen Pendidikan .

Khairina Marini1, B. R. (2022). Pengembangan Media Monopoli Tematik Pada Subtema Keberagaman Budaya Bangsa Di SD. *Jurnal Penelitian PendidikanVolume 01Nomor 2*.

Khairiyah, U. (2022). *To Be Fun Teacher "Menciptakan kelas yang Kondusif dan*

*Menyenangkan".* Lamongan: Nawa Litera Publishing.

KIPBIPA. (2017). *Pemartabatan bahasa Indonesia dalam menghadapi perubahan konstelasi politik dan ekonomi dunia: prosiding konferensi internasional pengajaran bahasa Indonesia bagi penutur asing .* Malang: Media Nusa Creative.

Landong, A. (2023). *Penelitian Sekolah Dasar.* Yogyakarta: Jejak Pustaka. Mochamad Nashrullah, S. O. (2023). *Metodologi Penelitian Pendidikan.* Sidoarjo:

UMSIDA PRESS.

Muhammad Japar, S. S. (2020). *Pendidikan Toleransi Berbasis Kearifan Lokal.*

Surabaya: CV Jakad Media Publishing.

Mustaji, N. A. (2013). Pengembangan Bahan Ajar Dengan Model Addie Untuk Mata Pelajaran Matematika Kelas 5 Sds Mawar Sharon Surabaya. *Jurnal KWANGSAN Vol. I - Nomor 1*.

Ni Ketut Desia Tristiantari, P. M. (2019). Media Pembelajaran Spinner. Sidoarjo: Uwais Inspirasi Indonesia.

Nizwardi Jalinus, G. E. (2021). *Riset Pendidikan dan Aplikasinya .* Padang: UNP PRESS.

Olivia Feby Mon Harahap, S. P. (2022). *Media Pembelajaran Teori dan Perspektif Penggunaan Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Bahasa Inggris.* CV. AZKA PUSTAKA.

Peri Ramdani, M. (2021). *Media Pembelajaran Animasi.* Bandung : Farha

Pustaka.

Pratama, R. A. (2022). *Monograf Game Android “Menalar” Berbasis Adobe*

*Animation CC.* Jakarta: PT.Scifintech Andrew Wijaya.

Prof. Dr.Suprapto, M. (2020). *Dialektika Islam Dan Budaya Nusantara Dari*

*Negosiasi, Adaptasi Hingga Komodifikasi.* Jakarta: Prenada Media.

Siti Muvidah Nur Afifah, A. P. (2023). *Inovasi Media Pembelajaran Untuk Mata*

*Pelajaran Ipas.* Semarang: Cahya Ghani Recovery.

Supriyono, N. L. (2023). Pengembangan Media Poster Berbasis Kearifan Lokal Sumatera Utara Pada Tema Indahnya Kebersamaan Kelas IVSD. *Journal Of Social Science Research Volume 3 Nomor 3*.

Suratsih, R. S. (2019). Perkembangan Bio-Monopoli Muskuloskeletal Manusia Sistem Sebagai Media Pembelajaran Siswa SMA. *Jurnal Fisika: Conf. Seri 1241*.

Susanti, A. I. (2021). Media Pembelajaran berbasis Teknologi Informasi dan

Komunikasi (TIK). Penerbit NEM.

Telaumbanua, E. H. (2022). *Pengembangan Model WICDIE dalam pembelajaran*

*Paduan Suara.* Jakarta: Publica Indonesia Utama.

Winangun, I. M. (2020). Media Berbasis Budaya Lokal dalam Pembelajaran IPA SD. *Jurnal Pendidikan Dasar ISSN 2721-3935 Vol. 1, No. 1*, 65-72 .

Winata, R. N. (2019). Analisis Minat Belajar Pada Pembelajaran Matematika.

*Jurnal Pendidikan Matematika Indonesia Volum 4 Nomor 1*.

Zinnurain, A. M. (2018). Pengembangan Buku Ajar Berbasis Kearifan Lokal.

*Jurnal Ilmiah IKIP Mataram Vol. 4. No. 2*.