**ABSTRAK**

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN ANIMASI MOTION GRAPHIC 2D PEMBELAJARAN BAHASA INDONESIA MATERI “MENGENAL JENIS HEWAN” KELAS 1 SD NEGERI 11**

**RANTAU SELATAN**

**MARIYANI HARAHAP**

**NPM. 191434072**

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran Animasi *Motion Graphics* 2D pada pembelajaran Bahasa Indonesia materi “Mengenal Jenis Hewan” yang layak digunakan pada proses pembelajaran di kelas I SD. Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan *(Research and Development)* dengan menggunakan prosedur pengembangan ADDIE yang terdiri dari 5 tahap. Instrumen yang digunakan untuk mengumpulkan data adalah angket validasi yang diberikan kepada beberapa validator ahli, yaitu validator ahli media, validator ahli materi dan validator ahli pembelajaran. Total skor yang didapatkan dari validator ahli media, yaitu sebesar 84,2 dengan kriteria “Sangat Layak”, dari validasi ahli materi mendapat skor sebesar 86 dengan kriteria “Sangat Layak”, dari validasi ahli pembelajaran mendapatkan skor sebesar 93,2 dengan kriteria “Sangat Layak”. Dari hasil implementasi diketahui respon siswa kelas I SD Negeri 11 Rantau Selatan mendapat skor sebesar 91,4 dengan kriteria “Sangat Layak”. Selain itu juga terjadi peningkatan pada hasil belajar siswa. Rata-rata skor dari keseluruhan penilaian yang dilakukan terhadap media Animasi *Motion Graphics* 2D pada pembelajaran Bahasa Indonesia materi “Mengenal Jenis Hewan” yang dikembangkan, yaitu 94,05. Dari skor tersebut dapat dikatakan bahwa media pembelajaran video animasi *Motion Graphics* 2D materi “Mengenal Jenis Hewan” yang dikembangkan “Sangat Layak” untuk digunakan pada proses pembelajaran Bahasa Indonesia materi “Mengenal Jenis Hewan” di kelas I SD Negeri 11 Rantau Selatan.

Kata Kunci: Pengembangan, Animasi, *Motion Graphics 2D*, Bahasa Indonesia*,* Mengenal Jenis Hewan.

