# DAFTAR ISI

**HALAMAN PENGESAHAN**

**ABSTRAK**

**KATA PENGANTAR i**

**DAFTAR ISI iii**

**DAFTAR TABEL vi**

**DAFTAR GAMBAR vii**

**BAB I PENDAHULUAN 1**

* 1. Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identitas Masalah 3

1.3 Batasan Masalah 3

1.4 Rumusan Masalah 4

1.5 Tujuan Penelitian 4

1.6 Manfaat Penelitian 4

1.7 Spesifikasi Produk 6

**BAB II KAJIAN PUSTAKA 8**

2.1 Kajian Teori 8

2.1.1 Media Pembelajaran 8

2.1.2 Fungsi Media Pembelajaran 9

2.1.3 Manfaat Media Pembelajaran 13

2.1.4 Jenis-Jenis Media Pembelajaran 15

2.1.5 Kriteria Media Pembelajaran 17

2.1.6 Pengetian Media Dua Dimensi 19

2.1.6.1 Jenis-Jenis Media Dua Dimensi 20

2.1.6.2. Karakteristik Media Dua Dimensi 23

2.1.6.3 Media Pembelajaran Animasi *Motion Graphic* 2D 24

2.1.6.4 Indikator Pembelajaran Media Video Animasi 25

2.1.7 Mengenal Jenis Hewan 26

2.1.7.1 Hewan yang Hidup di Air 26

2.1.7.2 Hewan yang Hidup di Darat 26

2.1.8 Animasi Motion Graphic 2D Pembelajaran Bahasa

 Indonesia Materi Mengenal Jenis Hewan 27

2.2 Penelitian Yang Relevan 28

2.3 Kerangka Berpikir 30

**BAB III METODE PENELITIAN 32**

3.1 Jenis Penelitian 32

3.2 Prosedur Penelitian 33

3.3 Subjek dan Objek Penelitian 34

3.4 Lokasi Dan Waktu Penelitian 35

3.5 Instrumen Pengumpulan Data 35

3.6 Teknik Pengumpulan Data 35

3.6.1 Uji Validitas 39

3.6.2 Uji Reliabilitas 39

3.7 Teknik Analisis Data 39

**BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 41**

4.1 Hasil Penelitian 41

4.1.1 *Analysis* (Analisis) 41

4.1.2 *Design* (Perancangan) 43

4.1.3 *Development* (Pengembangan) 47

4.1.4 *Implementation* (Penerapan) 55

4.1.5 *Evaluation* (Evaluasi) 58

4.2 Pembahasan 59

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 64**

5.1 Kesimpulan 64

5.2 Saran 65

**DAFTAR PUSTAKA 66**

**Lampiran 69’llkl**

**DAFTAR TABEL**

Tabel 3.1 Lembar Validasi Ahli Materi 36

Table 3.2 Lembar Validasi Ahli Media 37

Table 3.3 Lembar Validasi Ahli Pembelajaran 38

Tabel 3.4 Kriteria Penilaian 40

Tabel 3.5 Kriteria Skor Penilaian Kelayakan Media 40

Tabel 4.1 Rincian Video Animasi *Motion Graphics* 2D 46

Tabel 4.2 Hasil Penliaian Validasi Angket 48

Tabel 4.3 Hasil Penliaian Validasi Materi 49

Tabel 4.4 Hasil Penliaian Validasi Media 51

Tabel 4.5 Hasil Penliaian Validasi Media (Revisi) 52

Tabel 4.6 Hasil Penliaian Validasi Ahli Pembelajaran 54

Tabel 4.7 Hasil Respon Siswa 56

Tabel 4.8 Hasil Belajar Siswa Sebelum dan Sesudah Menggunakan Media

 Pembelajaran Video Animasi *Motion Graphics* 2D 57

Tabel 4.9 Hasil Evaluasi 58

**DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2.1 Kerangka Berfikir 31

Gambar 3.1 Langkah-langkah penelitian pengembangan ADDIE 32

Gambar 4.1 Potongan Gambar Dalam Video Animasi *Motion Graphics* 2D 44

Gambar 4.2 *Software Adobe After Effects* 44

Gambar 4.3 *Software TunesKit AceMovie* 45

Gambar 4.4 Diagram Hasil Validasi 63