# **DAFTAR ISI**

[**KATA PENGANTAR i**](#_Toc172052695)

[**ABSTRAK iv**](#_Toc172052696)

[***ABSTRACT* v**](#_Toc172052697)

[**DAFTAR ISI vi**](#_Toc172052698)

[**DAFTAR TABEL ix**](#_Toc172052699)

[**DAFTAR GAMBAR x**](#_Toc172052700)

[**DAFTAR LAMPIRAN xi**](#_Toc172052701)

[**BAB I PENDAHULUAN 1**](#_Toc172052702)

[1.1 Latar Belakang Masalah 1](#_Toc172052703)

[1.2 Identifikasi Masalah 8](#_Toc172052704)

[1.3 Batasan Masalah 8](#_Toc172052705)

[1.4 Rumusan Masalah 9](#_Toc172052706)

[1.5 Tujuan Penelitian 9](#_Toc172052707)

[1.6 Manfaat Penelitian 10](#_Toc172052708)

[**BAB II TINJAUAN PUSTAKA 12**](#_Toc172052709)

[2.1 Media Pembelajaran 12](#_Toc172052710)

[2.1.1 Pengertian Media Pembelajaran 12](#_Toc172052711)

[2.1.2 Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran 13](#_Toc172052712)

[2.1.3 Klasifikasi Media Pembelajaran 14](#_Toc172052713)

[2.2 Media Pembelajaran Komik 15](#_Toc172052714)

[2.2.1 Pengertian Media Pembelajaran Komik 15](#_Toc172052715)

[2.2.2 Jenis-jenis Media Komik 16](#_Toc172052716)

[2.2.3 Karakteristik Media Komik 17](#_Toc172052717)

[2.2.4 Elemen-Elemen Media Komik 19](#_Toc172052718)

[2.3 Aktivitas Belajar 20](#_Toc172052719)

[2.3.1 Pengertian Aktivitas Belajar 20](#_Toc172052720)

[2.3.2 Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Aktivitas Belajar 20](#_Toc172052721)

[2.3.3 Macam-Macam Aktivitas Belajar 25](#_Toc172052722)

[2.4 Ruang Lingkup Pembelajaran Matematika 27](#_Toc172052723)

[2.4.1 Pengertian Pembelajaran Matematika 27](#_Toc172052724)

[2.4.2 Pembelajaran Matematika Pada Kurikulum Merdeka 28](#_Toc172052725)

[2.4.3 Pembelajaran Matematika Pokok Bahasan Bilangan Cacah 30](#_Toc172052726)

[2.5 Aplikasi *Canva* 34](#_Toc172052727)

[2.5.1 Pengertian Aplikasi *Canva* 34](#_Toc172052728)

[2.5.2 Kelebihan dan Kekurangan *Canva* 36](#_Toc172052729)

[2.5.3 Langkah-Langkah Menggunakan Aplikasi *Canva* 37](#_Toc172052730)

[2.6 Penelitian Relevan 41](#_Toc172052731)

[2.7 Kerangka Berpikir 43](#_Toc172052732)

[**BAB III METODE PENELITIAN 45**](#_Toc172052733)

[3.1 Desain Penelitian 45](#_Toc172052734)

[3.2 Subjek, Objek, dan Waktu 46](#_Toc172052735)

[3.2.1 Subjek Penelitian 46](#_Toc172052736)

[3.2.2 Objek Penelitian 47](#_Toc172052737)

[3.2.3 Waktu Penelitian 47](#_Toc172052738)

[3.3 Prosedur Penelitian Pengembangan 47](#_Toc172052739)

[3.4 Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data 54](#_Toc172052740)

[3.5 Teknik Analisis Data 59](#_Toc172052741)

[**BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 61**](#_Toc172052742)

[4.1 Hasil Penelitian 61](#_Toc172052743)

[4.2 Pembahasan Hasil Penelitian 61](#_Toc172052744)

[4.2.1 Hasil Tahap Analisis (*Analysis*) 61](#_Toc172052745)

[4.2.2 Hasil Tahap Desain (*Design*) 64](#_Toc172052746)

[4.2.3 Hasil Tahap Pengembangan (*Development*) 65](#_Toc172052747)

[4.2.4 Hasil Tahap Implementasi (*Implementation*) 83](#_Toc172052748)

[4.2.5 Hasil Tahap Evaluasi (Evaluation) 85](#_Toc172052749)

[**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 91**](#_Toc172052750)

[5.1 Kesimpulan 91](#_Toc172052751)

[5.2 Saran 92](#_Toc172052752)

[**DAFTAR PUSTAKA 93**](#_Toc172052753)

[**LAMPIRAN 97**](#_Toc172052754)

[**DOKUMENTASI 122**](#_Toc172052755)

# **DAFTAR TABEL**

[Tabel 2.1 Capaian Pembelajaran Matematika Fase B 29](#_Toc171446884)

[Tabel 3.1 Kisi-kisi Instrumen Angket Penelaah Ahli Media 55](#_Toc171446934)

[Tabel 3.2 Kisi-kisi Instrumen Angket Penelaah Ahli Materi 56](#_Toc171446935)

[Tabel 3.3 Kisi-Kisi Instrumen Angket Ahli Pembelajaran 57](#_Toc171446936)

[Tabel 3.4 Kisi-Kisi Instrumen Lembar Observasi Aktivitas Belajar Siswa 58](#_Toc171446937)

[Tabel 3.5 Kriteria Kelayakan Media Pembelajaran Terhadap Aktivitas Belajar Melalui Skala Likert 60](#_Toc171446938)

[Tabel 4.1 Capaian Pembelajaran Matematika Fase B 63](#_Toc171446953)

[Tabel 4.2 Nama-Nama Validator Penelaah 73](#_Toc171446954)

[Tabel 4.3 Validasi Ahli Media 73](#_Toc171446955)

[Tabel 4.4 Hasil Revisi Validasi ahli Media 75](#_Toc171446956)

[Tabel 4.5 Sebelum & Sesudah Revisi Media Pembelajaran KOMAT (Komik Matematika) 77](#_Toc171446957)

[Tabel 4.6 Validasi Ahli Materi 79](#_Toc171446958)

[Tabel 4.7 Validasi Ahli Pembelajaran 81](#_Toc171446959)

[Tabel 4.8 Rekapitulasi Aktivitas Belajar Peserta Didik Terhadap Media Pembelajaran KOMAT (Komat Matematika) 84](#_Toc171446960)

[Tabel 4.9 Rekapitulasi Hasil Setiap Tahapan Validasi 86](#_Toc171446961)

[Tabel 4.10 Rekapitulasi Aktivitas Belajar Peserta Didik 86](#_Toc171446962)

# **DAFTAR GAMBAR**

[Gambar 2.1 Tampilan Awal Akun *Canva* 37](#_Toc171447264)

[Gambar 2. 2 Halaman Utama Aplikasi Canva 38](#_Toc171447265)

[Gambar 2. 3 Tampilan Fitur Edit Dan Template Yang Tersedia 39](#_Toc171447266)

[Gambar 2. 4 Menambahkan Teks Pada Desain 40](#_Toc171447267)

[Gambar 2. 5 Mengunduh Desain Canva 41](#_Toc171447268)

[Gambar 2. 6 Kerangka Berpikir 44](#_Toc171447269)

[Gambar 3. 1 Langkah-Langkah Prosedur Pengembangan ADDIE 45](#_Toc171447274)

[Gambar 3. 2 Prosedur Penelitian 48](#_Toc171447275)

[Gambar 4. 1 Tampilan Halaman Sampul Depan KOMAT (Komik Matematika 66](#_Toc171447285)

[Gambar 4. 2 Halaman Validasi Media Pembelajaran KOMAT (Komik Matematika) 67](#_Toc171447286)

[Gambar 4. 3 Halaman Kata Pengantar Media Pembelajaran KOMAT (Komik Matematika) 67](#_Toc171447287)

[Gambar 4. 4 Halaman Capaian Pembelajaran Dan Tujuan Pembelajaran 68](#_Toc171447288)

[Gambar 4. 5 Halaman Daftar Isi Media Pembelajaran KOMAT (Komik Matematika) 68](#_Toc171447289)

[Gambar 4. 6 Halaman Cerita Komik Berisi Materi Pembelajaran 70](#_Toc171447290)

[Gambar 4. 7 Halaman Rangkuman Materi Pembelajaran 71](#_Toc171447291)

[Gambar 4. 8 Halaman Soal Latihan Materi Pembelajaran 71](#_Toc171447292)

[Gambar 4. 9 Halaman Barcode KOMAT (Komik Matematika) Digital 72](#_Toc171447293)

[Gambar 4. 10 Diagram Validasi Ahli Media Tahap I 74](#_Toc171447294)

[Gambar 4. 11 Diagram Validasii Ahli Media Tahap II 76](#_Toc171447295)

[Gambar 4. 12 Diagram Validasi Ahli Materi 80](#_Toc171447296)

[Gambar 4. 13 Diagram Validasi Ahli Pembelajaran 82](#_Toc171447297)

[Gambar 4. 14 Diagram Aktivitas Belajar Peserta Didik 85](#_Toc171447298)

[Gambar 4. 15 Diagram Rekapitulasi Hasil Setiap Tahapan Validasi 86](#_Toc171447299)

[Gambar 4. 16 Diagram Rekapitulasi Aktivitas Belajar Pada Uji Coba Produk 87](#_Toc171447300)

# **DAFTAR LAMPIRAN**

Lembar Instrumen Angket Penelaah Untuk Ahli Materi 97

Lembar Instrumen Angket Penelaah Untuk Ahli Media 100

Lembar Instrumen Angket Penelaah Untuk Respon Guru 103

Lembar Observasi Aktivitas Belajar Siswa 106

Hasil Lembar Instrumen Angket Penelaah Untuk Ahli Materi 108

Hasil Lembar Instrumen Angket Penelaah Untuk Ahli Media 111

Hasil Lembar Instrumen Angket Penelaah Untuk Ahli Media Revisi 114

Hasil Lembar Instrumen Angket Penelaah Untuk Respon Guru 117

Hasil Lembar Observasi Aktivitas Belajar Siswa 120