**PENGEMBANGAN MEDIA *FLASHCARD* BERBASIS KEARIFAN LOKAL SUMATRA UTARA PADA MATERI INDONESIAKU KAYA BUDAYA KELAS IV SD**

**ABSTRAK**

**MIFTAH A ULIA Z AHRANI NPM: 201434085**

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media *flashcard* berbasis kearifan lokal Sumatra Utara yang layak pada mata Pelajaran IPAS materi Indonesiaku kaya budaya, memperkuat pengetahuan siswa terhadap kearifan lokal di Sumatra Utara. Penelitian ini merupakan jenis penelitian *(Research and Development)* menggunakan model pengembangan ADDIE. Instrumen yang digunakan untuk mengumpulkan data adalah angket atau kuosioner yang diberikan kepada validator ahli media, validator ahli materi, guru dan siswa. Penelitian ini menggunakan lima tahapan. (1) tahap analisis yaitu analisis terhadap kebutuhan media pembelajaran, analisis siswa (situasi) dan analisis materi. (2) tahap desain yaitu melakukan perancangan produk yang sesuai dengan kebutuhan. (3) tahap pengembangan yaitu membuat desain yang sesuai dengan materi. Subjek dalam penelitian ini adalah validator ahli materi dan validator ahli media. Berdasarkan analisis data yang diperoleh melalui uji validitas ahli materi memperoleh persentase 87% termasuk kategori sangat valid/sangat layak. Sedangkan validator ahli media memperoleh persentase 88% termasuk kategori sangat sangat valid/sangat layak. (4) tahap implementasi yaitu melakukan penelitian langsung ke sekolah untuk mendapatkan respon guru dan respon siswa terhadap media *flashcard* yang telah dikembangkan. Berdasarkan analisis data yang diperoleh melalui angket respon guru didapatkan presentase sebesar 86% termasuk kategori “sangat valid/sangat layak”. Melalui angket respon siswa didapatkan presentase 84% - 100% dari 6 orang dan 64% -

83,9% dari 21 orang. Hasil ini menyatakan bahwa media pembelajaran *flashcard* berbasis kearifan lokal Sumatra Utara dapat memberikan informasi baru, memudahkan siswa dalam memahami materi, menambah motivasi belajar, mendorong minat belajar, menarik perhatian, menyenangkan, mudah dan aman digunakan. (5) tahap evaluasi, pada tahap ini didapatkan kesimpulan bahwasanya media *flashcard* berbasis kearifan lokal Sumatra Utara pada materi Indonesiaku kaya budaya kelas IV dinyatakan sangat valid/sangat layak digunakan pada proses pembelajaran.

**Kata Kunci:** Media Pembelajaran *Flashcard*, Materi Indonesiaku Kaya Budaya, Berbasis Kearifan Lokal Sumatra Utara.

