**DAFTAR PUSTAKA**

Amielia, S. D., Suciati, S., & Maridi, M. (2018). *Enhancing Students’ Argumentation Skill Using An Argument Driven Inquiry-Based Module.* *Journal Of Education And Learning (Edulearn)*, *12*(3), 464–471.

Ananda, F. J. (2022). *Perkembangan Kurikulum Pendidikan Indonesia dari Masa ke Masa*. SINDANG-*Jurnal Pendidikan Sejarah Dan Kajian Sejarah, 3(2), 102–108.*

Anjar, F. (2021). *Efektivitas Pelatihan Pembuatan Video Pembelajaran Menggunakan Smartphone Bagi Pendidik PAUD”*. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini.*

Asni, A. S., & Medan, U. N. (2023). *Pengembangan E-LKPD Berbasis Realistic Mathematics Education (RME) Berbantuan Google Form Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Kelas IV SD*. *Jurnal Penelitian Pendidikan Dasar*

Deriyan, L. F., & Nurmairina. (2022). *Pengembangan Media Video Pembelajaran Ipa Dengan Menggunakan Aplikasi CapCut Di Kelas V SD*. *Jurnal-Lp2M.Umnaw.Ac.Id*, *07*, 1–10.

A. S. Sadima. (2018). *Media Pendidikan, Pengertian Pengembangan Dan Pemanfaatanya*. Jakarta Rajagrapindo Persada, 14.

Firmansah, S., Jaya, F., & Seituni, S. (2021). *Pengembangan Video Pembelajaran Dengan Aplikasi CapCut Pada Mata Pelajaran Desain Publikasi Materi Photoshop Dasar Siswa Kelas Xi Jurusan Desain Komunikasi Visual Smk Al – Falah Pesanggrahan Kecamatan Jangkar Kabupaten Situbondo*. *Holistic Science*, *1*(2), 21–24.

Fitrianingtyas, A. (2022). *Peningkatan Hasil Belajar IPA Melalui Model Discovery Learning Siswa Kelas IV SDN Gedanganak 02*. *E jurnal mitra pendidikan*, *1*(6), 710.

Flew, T. (2021). *New Media : An Introduction*. Oxford University Pers.

Hidayat, N., & Khotimah, H. (2019). *Pemanfaatan Teknologi Digital Dalam Kegiatan Pembelajaran*. *Jppguseda |* Jurnal Pendidikan & Pengajaran Guru Sekolah Dasar, 2(1), 10–15.

Husmimi, F. D. (N.D.). *Aplikasi Metode Fiksasi Perfusi Dan Modifikasi Metode Emersi Terhadap Gambaran Mikroskopis. Tugas Akhir.* Universitas Syiah

Kuala.

Muzijah, R., Wati, M., & Mahtari, S. (2020). *Pengembangan E-Modul Menggunakan Aplikasi Exe-Learning Untuk Melatih Literasi Sains*. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika*, *4*(2), 89.

Okra, R. (2023). *The Development Of Educational Game-Based Learning Media In Natural Science Subject For Elementary School Student*s. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, *10*(2), 122–132.

Pertiwi, D. (2022). *Pengembangan Media Pembelajran Vidio Berbasis Aplikasi CapCut Pada Materi Karakterirtik Geografis Pulau Sumatera Kelas V SD Negeri 01 Pemulutan Barat*. Universitas Sriwijaya, 51-52

Putri, N., Lestari, E. T., & Agustian, T. (2022). *Analisis Penggunaan Aplikasi Google Classroom Pada Pembelajaran Sejarah Kelas X Di Smk Mandiri Pontianak. Jurnal Sejarah, Budaya dan Sosial*

Putri, P., Idris, M., & Irawan, D. B. (2023). *Pengembangan Media Video Animasi Berbantuan CapCut Pada Pembelajaran IPS Materi Indahnya Keragaman Di Negeriku Kelas IV Sekolah Dasar*. *Journal Of Social Science Research* https://jinnovative.org/index.php/Innovative/article/view/2300/1704

Rahayu, R., Iskandar, S., & Abidin, Y. (2022). *Inovasi Pembelajaran Abad 21 Dan Penerapannya Di Indonesia*. *Jurnal Basicedu*, *6*(2), 2099–2104.

Rahmawati, R., Khaeruddin, & Amal, A. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Interaktif Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPA Siswa Sekolah Dasar*. *JUDIKDAS: Jurnal Ilmu Pendidikan Dasar Indonesia*, *1*(1), 29–38.

Ramli, A. H. (2019). *Compensation, Job Satisfaction And Employee Performance In Health Services.* *Business And Entrepreneurial Review*, *18*(2), 177–186.

Rusman. (2018). *Model-Model Pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: Rajawali Pers, 203-204

Sadiman, A. (2018). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan Dan Pemanfaatannya*. Rajawali Press,20-21.

Sudjana. 2018. *Metode Statistika*. Bandung : PT Tarsito, 50-54

Sugiono. (2018). *Pengaruh Senam Irama Terhadap Perkembangan Motorik Kasar Anak Usia 5-6 Tahun Di Paud Flamboyan Desa Geramat, Kecamatan Mulak Ulu, Kabupaten Lahat*. *Journal Of Early Childhood Islamic Education*

Suryaman, S., & Suryanti, Y. (2022). *Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Plotagon Dan CapCut Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif Siswa Kelas II Sekolah Dasar*. *Jurnal Cakrawala Pendas*, *8*(3), 841–850.

Sutikno, & Saragih, A. (2018). *Penerapan Media Audio Visual Sinematisasi Sastra Dalam Pembelajaran Sastra*. *Prosiding Seminar Nasional Hasil Pengabdian*, *1*(1), 271–275.

Tarigan, D. H., Sutikno, S., & Kartolo, R. (2021). *The Development Of Student Worksheets In Writing Social Containing Explanation Texts In Class VI Studentsstate School 105345 Sidodadi.* *International Journal Of Ethno-Sciences And Education Research*, *1*(3), 40–43.

Umam, K. (2018). *Penerapan Media Digital dalam Pembelajaran Apresiasi Batik Kelas X SMAN 1 Belg*a. *Jurnal Pendidikan Seni Rupa, 100-105.*

Zulaiha, D. (2018). *Peran Guru Sekolah Dasar Dalam Pembelajaran Di Era Teknologi Digital.* *Prosiding Seminar Nasional 21 Universitas Pgri Palembang*, 616–620.