**DAFTAR PUSTAKA**

Arsyad, A. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Press.

Azhar Arsyad. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada. Batubara, H. 2015. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif pada Materi

Operasi Bilangan Bulat. *MUALLIMUNA*: Jurnal Madrasah Ibtidaiyah,

1(1), 1-12.

Djamarah, Syaiful, Bahri. 2006. *Macam-macam Media Pembelajaran*. [Online].

Diakses dari <http://sdn4kendit.sch.id/blog/dummy-data-5>

Gerald, K & Gerald, D. 2012. *Konseling Anak-Anak Panduan Praktis*. Ed 3.

Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Haryono, Ari Dwi. 2017. *Metode Praktis Pengembangan Sumber dan Media*

*Pembelajaran*. Malang: Genius Media & Pustaka Inspiratif.

Hasan, Muhammad & dkk. 2021. *Media Pembelajaran*. Klaten: Tahta Media

Group.

Hidayat dan S. Khayroiyah. 2018. *Pengembangan Desain Didaktis Pada*

*Pembelajaran Geometri. Jurnal MathEducation Nusantara* Vol. 1 (1),

2018, 15-19.

Indrawini, T, Amirudin, A, dan Widiati, U. (2014). Pentingnya Pengembangan Bahan Ajar Tematik untuk MencapaiPembelajaran Bermakna bagi Siswa Sekolah Dasar. Jurnal Pendidikan,Vol. 2, No. 11, 1489-1497. Malang: Universitas Negeri Malang.

Kristanto, Andi. 2016. Media Pembelajaran. Surabaya: Bintang Surabaya. Menrisal, M., & Putri, H. M. (2018). Perancangan dan Pembuatan Media

Pembelajaran Berbasis Android Mata Pelajaran Pemrograman Dasar. Jurnal Pti (Pendidikan dan Teknologi Informasi), 5(2), 21–30.

Nugrahani, R. 2007. *Media Pembelajaran Berbasis Visual Berbentuk Permainan Ular Tangga Untuk Meningkatkan Kualitas Belajar Mengajar di Sekolah Dasar*. Jurnal: Lembaran Ilmu Kependidikan. 36(1). 36. DOI:<https://doi.org/10.15294/lik.V36i1.524>

Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaaan Nomor 57 Tahun 2014 tentang

Pedoman Pembelajaran Tematik.

54

Sandya, Ezra Chical. 2016. Penerapan Media Kartu Gambar untuk Meningkatkan Motivasi dan hasil Belajar Siswa dalam Pembelajaran Boga Dasar Kelas X Tata.

Setyosari, Punaji. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*.

Jakarta: Kencana Prenada Media Group.

Sugiyono. 2017. Metode Penelitian & Pengembangan. Bandung: Alfabeta. Sukayati & Wulandari. 2009. *Pembelajaran Tematik di SD*. Pusat Pengembangan

dan Pemberdayaan Pendidik dan Tenaga Kependidikan. Sukmawati, F. 2021. *Media Pembelajaran*. Klaten: Tahta Media Group.

Sukmawarti, Hidayat, Lili Amelia Putri. (2022). *Workshop Worksheet Berbasis Budaya bagi Guru MI Jami’atul Qamar Tanjung Morawa*. PaKMas: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat, 2(1), Hal : 202-207.

Sularso, Kiyokatsu Suga. (2016). Penanaman Kearifan Lokal dalam Penanaman

Karakter. Jakarta: Pradnya Paramita.

Susilana, Rudi dan Riyana, Cepi. 2009. *Media Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima.

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem

Pendidikan Nasional Pasal 37 Ayat 1.

Wanti Firdiana. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Moodle di Masa Pandemi Covid-19 Pada Mata Pelajaran Ekonomi Kelas X di SMA Negeri 29 Jakarta*. Skripsi. Program Studi Tadris Ilmu Pengetahuan Sosial Fakultas Ilmu Tarbiyah dan KEGURUAN Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta.

**Lampiran 1**