**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBANTUAN CANVA MATERI SIKAP BANGGA SEBAGAI BANGSA INDONESIA DI KELAS IV SD**

**DELLA ANDINI NPM: 201434174**

**ABSTRAK**

Tujuan dari penelitian ini adalah Untuk mengetahui pengembangan Media Pembelajaran dan mengetahui kelayakan Media Pembelajaran interaktif berbantuan canva materi sikap bangga sebagai bangsa Indonesia di kelas IV SD. penelitian ini adalah R&D (Research and Development). model pengembangan pada penelitian menggunakan model ADDIE. Subjek dalam penelitian ini adalah guru kelas IV DI SD SWASTA PAB 22 Patumbak I. Objek dalam penelitian ini adalah media pembelajaran Interaktif berbasis Canva materi sikap bangga sebagai bangsa Indonesia siswa kelas IV SD. Kelayakan media interaktif berbantuan Canva dapat dilihat berdasarkan penilaian yang diberikan oleh ahli media dan ahli materi. Hasil validasi dari ahli media menunjukkan persentase 96%, yang termasuk dalam kategori sangat valid. Sementara itu, hasil validasi dari ahli materi memperoleh persentase 95%, juga dalam kategori sangat valid. Sedangkan kelayakan media interaktif berbantuan canva yang dapat dilihat dari hasil penilaian respon guru diperoleh presentase sebesar 94% dengan kriteria “sangat Baik” dengan kata lain media interaktif berbantuan canva sangat layak digunakan dalam pembelajaran di kelas IV SD. dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran interaktif memenuhi kriteria "Layak" untuk digunakan sebagai media pembelajaran.

Kata Kunci : Interaktif, Canva, Bangsa Indonesia

