**BAB V**

**KESIMPULAN DAN SARAN**

**5.1 Kesimpulan**

1. Bahan ajar menggunakan berbasis *problem based learning* pada tema menyayangi tumbuhan dan hewan berbantuan aplikasi *Powtoon* di kelas III SD Negeri 104266 pematang sijonam dinyatakan Valid. Skor hasil uji validitas oleh ahli materi memperoleh kategori sangat valid. Maka dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran yang telah dikembangkan valid dan dapat digunakan dalam proses belajar mengajar.

2. Bahan ajar berbasis *problem based learning* pada tema menyayangi tumbuhan dan hewan berbatuan aplikasi *Powtoon* di kelas III SD Negeri 104266 pematang sijonam dinyatakan praktis. Skor hasil uji kepraktisan yang dilakukan oleh peserta didik mempeperoleh Sangat Baik. Maka dapat disimpulkan bahwa bahan ajar tersebut praktis untuk digunakan dalam kegiatan belajar mengajar

3. Bahan berbasis *problem based learning* pada tema menyayangi tumbuhan dan hewan berbatuan aplikasi *powtoon* SD Negeri 104266 pematang sijonam dinyatakan efektif. Skor hasil uji keefektifan menyatakan bahwa 100% siswa memiliki nilai lebih dari KKM. Maka dapat disimpulkan bahwa bahan ajar ini efektif untuk digunakan dalam kegiatan belajar mengajar.

**5.2 Saran**

Pada penelitian dan pengembangan bahan ajar *problem based leraning* berbantuan apliaksi *powtoon* diterapkan pada pembelajaran, peneliti memberikan suatu saran bagi guru dan peneliti selanjutnya dalam pengembangan bahan ajar, adapun sarannya yaitu:

a. Produk bahan ajar sebaiknya diperluaskan agar dapat membantu pendidik lainnya dalam menerapkan bahan ajar dalam proses belajar mengajar.

b. Bagi guru, sebaiknya dapat menerapkan bahan ajar problem based learning berbantuan apliaksi powtoon saat mengadakan proses pembelajaran agar dapat meningkatkan minat belajar atau menumbuhkan ketertarukan siswa dalam mengikuti pembelajaran berlangsung.

c. Bagi peneliti selanjutya, sebaiknya dapat membaca dan mencari referensi yang lebih banyak agar dapat menambah pengetahun dan ahsil penelitian yang memuaskan.