**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

**5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan uraian hasil penelitian dan pembahasan yang telah dipaparkan, maka peneliti dapat menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Produk yang dihasilkan adalah bahan ajar berbantuan aplikasi *canva* dengan model *problem based learning* pada materi bangun datar.

2. Kualitas bahan ajar berbantuan aplikasi *canva* dengan model *problem based learning* pada materi bangun datar berdasarkan aspek kevalidan, kepraktisan, dan keefektifan adalah sebagai berikut:

a. Kualitas bahan ajar berbantuan aplikasi *canva* dengan model *problem based learning* pada aspek kevalidan dilihat berdasarkan ahli materi. Hasil validasi ahli materi memperoleh nilai sebesar 51 dengan presentase

85% berkategori sangat valid dan sangat layak.

b. Kualitas bahan ajar berbantuan aplikasi *canva* dengan model *problem based learning* berdasarkan aspek kepraktisan dilihat berdasarkan hasil uji coba. Hasil uji coba kepada 9 orang siswa diperoleh total skor sebesar

90 dari skor maksimal berjumlah 90. Hasil presentase memperoleh nilai

100% dengan kategori sangat praktis. Hasil uji respon guru terhadap bahan ajar berbantuan aplikasi *canva* dengan model *problem based learning* memperoleh skor total sebesar 69 dengan presentase 98,57% berkategori sangat praktis. Berdasarkan hasil uji coba lapangan, maka

bahan ajar berbantuan aplikasi *canva* dengan model *problem based learning* pada materi bangun datar dinyatakan praktis.

c. Hasil tes menunjukkan terjadi peningkatan kemampuan siswa dalam memahami konsep bangun datar sebesar 78,2%.

**5.2 Saran**

Berdasarkan penelitian dan pengembangan yang telah dilakukan, peneliti menyarankan sebagai berikut:

1. Bahwa penulis mengapresiasi atas peran penting sebagai narasumber maupun praktisi dalam mengevaluasi penggunaan aplikasi *canva*, sehingga guru diharapkan dapat secara optimal mempergunakan sarana dan prasarana di sekolah.

2. Sebagai praktisi yang memperkenalkan bahan ajar berbantuan aplikasi *canva*, penulis terus mendukung guru dan sekolah untuk meningkatkan kualitas pembelajaran dengan menerapkan bahan ajar berbasis digital dan budaya.