**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

**5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang telah dilakukan oleh peneliti dapat diperoleh kesimpulan bahwa penelitiann ini merupakan penelitian pengembangan (*Research and Development*), kemudian produk dari penelitian pengembangan ini berupa media pembelajaran. Penelitian ini menggunakan model pengembangan 4D dengan langkah-langkah, yaitu: (1) *Define* (Pendefinisian), (2) *Design* (Perancangan), (3) *Development* (Pengembangan), dan (4) *Dessemination* (Penyebaran) telah menghasilkan suatu produk berupa media pembelajaran *Big Book* pada pembelajaran bahasa Indonesia berteman dengan keragaman bab 5 topik kata benda dan kata sifat buah-buahan khas Sumatra Utara. Di dalam media pembelajaran *Big Book* ini memiliki keunggulan yaitu selain tampilan yang menarik, media *Big Book* ini memiliki gambar dan tulisan khusus yang dibesarkan, guna memudahkan guru menyampaikan materi dan memudahkann siswa memahami matero yang disampaikan.

Berdasarkan kelayakan media dan materi dari masukan para ahli materi dan media yaitu dosen, ahli media yaitu dosen, dan respon guru terhadap materi dan media yaitu guru kelas II. Dari data hasil validasi tersebut, maka pengembangan media pembelajaran *Big Book* pada pembelajaran bahasa Indonesia berteman dengan keberagaman bab 5 topik kata benda dan kata sifat yang dikembangkan peneliti mendapatkan skor perolehan 72% dinyatakan layak

digunakan sebagai media dalam proses pembelajaran.

98

99

**5.2 Saran**

Berdasarkan penelitian dan saran dari ahli materi dan ahli media , maka peneliti memberikan saran pada peneliti selanjutnya yaitu:

1. Dengan adanya media pembelajaran dapat membantu siswa dalam memahami materi.

2. Dan meningkatkan hasil belajar siswa dalam pembelajaran. Peneliti merekomendasikan menggunakan media *Big Book* sebagai media pembelajaran agar proses dalam pembelajaran bisa menyenangkan dan tidak membosankan.

3. Peneliti juga merekomendasikan untuk peneliti selanjutnya mengembangkan media pembelajaran yang lebih menarik dan kreatif seperti media *Big Book* pada pembelajaran lainnya.

4. Untuk peneliti selanjutnya agar melakukan pengembangan 4D secara benar dan sistematis agar produk yang dikembangkan memiliki kualitas dan efisien yang lebih baik.