**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS APLIKASI
*WORDWALL* UNTUK MENINGKATKAN KETERAMPILAN KOMUNIKASI
MENGGUNAKAN MODEL TGT *(TEAMS GAMES TOURNAMENTS)*MATERI MAGNET,LISTRIK, DAN TEKNOLOGI UNTUK
KEHIDUPAN KELAS V SEKOLAH DASAR**

**ABSTRAK**

Azizah Nisrina
Npm: 201434139

Penelitian ini bertujuan untuk (1) Untuk merancang pengembangan media
pembelajaran berbasis aplikasi *wordwall* dengan menggunakan model TGT materi
magnet,listrik, dan teknologi untuk kehidupannya kelas V SDS Nurul Huda
Medan (2) Untuk memvalidasi kelayakan media pembelajaran berbasis aplikasi
*wordwall* dengan menggunakan model TGT materi magnet,listrik, dan teknologi
untuk kehidupannya V SDS Nurul Huda Medan (3) Untuk membuktikan hasil
pengembangan media pembelajaran berbasis aplikasi *wordwall* dengan
menggunakan model materi magnet,listrik, dan teknologi untuk kehidupannya
kelas V SDS Nurul Huda Medan.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah Metode R&D
(Research and Development) dengan model *ADDIE.*Teknik pengumpulan data
menggunakan teknik observasi, wawancara, dan angket. Teknik analisis data yang
digunakan dalam penelitian ini adalah berupa uji kelayakan media melalui uji
validasi ahli media, materi, dan pembelajaran. Pemerolehan data menggunakan
skala likert. Simpulan penelitian ini adalah (1) Media pembelajaran berbasis aplikasi

*wordwall* ini dikembangkan dengan model pengembangan prosedur *ADDIE* yangmemiliki 5 tahap yakni *analisys, design, development, implementation dan
evaluation.*(2) Pada tahap uji validasi menunjukkan kriteria sangat valid dengan
skor 96% dari ahli media, 92,5% dari ahli materi, dan 84% dari ahli
pembelajaran.(3) Hasil uji coba yang telah dilakukan pada peserta didik kelas V di
SDS Nurul Huda Medan dalam meningkatkan keterampilan komunikasi peserta
didik menyatakan bahwa media pembelajaran berbasis aplikasi wordwall efektif
digunakan dalam proses belajar mengajar.

**Kata Kunci**: *Wordwall*, TGT, dan Keterampilan komunikasi

******