**DAFTAR ISI**

ABSTRAK i

KATA PENGANTAR ii

DAFTAR ISI iv

DAFTAR TABEL vii

DAFTAR GAMBAR viii

DAFTAR LAMPIRAN ix

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi Masalah 4

1.3 Batasan Masalah 5

1.4 Rumusan Masalah 5

1.5 Tujuan Penelitian 5

1.6 Manfaat Penelitian 5

1.7 Spesifikasi Produk Yang Dikembangkan 6

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 8

2.1 Kajian Teori 8

2.1.1 Media Pembelajaran 8

2.1.1.1 Pengertian Media Pembelajaran 8

2.1.1.2 Jenis-Jenis Media Pembelajaran 9

2.1.1.3 Tujuan Media Pembelajaran 9

2.1.1.4 Manfaat Media Pembelajaran 11

2.1.1.5 Fungsi Media Pembelajaran 14

2.1.1.6 Media Pembelajaran *Doratoon* 14

2.1.1.7 Langkah-Langkah Pembuatan *Doratoon* 16

2.1.2 *Problem Based Learning* 23

2.1.2.1 Pengertian *Problem Based Learning* 23

2.1.2.2 Tujuan *Problem Based Learning* 24

2.1.2.3 Karakteristik *Problem Based Learning* 25

2.1.2.4 Kelebihan dan Kekurangan *Problem Based Learning* 26

2.1.2.5 Sintak *Problem Based Learning* 28

2.1.3 Pembelajaran IPA 29

2.1.3.1 Hakikat IPA 29

2.1.3.2 Tujuan Pembelajaran IPA 30

2.1.3.3 Pembelajaran IPA di SD 31

2.1.4 Minat Belajar 32

2.1.4.1 Pengertian Minat Belajar 32

2.1.4.2 Faktor Penyebab Rendahnya Minat Belajar 33

2.1.4.3 Macam-Macam Minat Belajar 36

2.2 Kajian Relevan 38

2.3 Kerangka Berpikir 40

BAB III METODOLOGI PENELITIAN 42

3.1 Desain Penelitian 42

3.2 Subjek, Objek, dan Waktu Penelitian 43

3.2.1 Subjek Penelitian 43

3.2.2 Objek Penelitian 43

3.2.3 Waktu Penelitian 43

3.3 Prosedur Penelitian Pengembangan 43

3.4 Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data 48

3.4.1 Kisi-Kisi Instrumen 48

3.4.2 Teknik Pengumpulan Data 59

3.5 Teknik Analisis Data 61

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 66

4.1 Hasil Penelitian 66

4.1.1 Tahap *Analysis* (Analisis) 66

4.1.1.1 Analisis kebutuhan 67

4.1.1.2 Analisis Perangkat Pembelajaran 67

4.1.1.3 Analisis Materi Pembelajaran 67

4.1.1.4 Analisis Peserta Didik 68

4.1.2 Tahap *Design* (Perancangan) 68

4.1.3 Tahap *Development* (Pengembangan) 70

4.1.3.1 Pembuatan Media Pembelajaran *Doratoon* 70

4.1.3.2 Penilaian Telaah Ahli 72

4.1.4 Tahap *Implementation* (Implementasi) 79

4.1.4.1 Kelayakan Media Pembelajaran *Doratoon* Pada Kelompok Kecil 79

4.1.4.2 Kelayakan Media Pembelajaran *Doratoon* oleh Guru 81

4.1.4.3 Keefektifan Media Pembelajaran *Doratoon* 82

4.1.5 Tahap *Evaluation* (Evaluasi) 83

4.1.5.1 Rekapitulasi Penilaian Produk 84

4.1.5.2 Produk Akhir 84

4.2 Pembahasan 88

4.2.1 Pengembangan Media Pembelajaran *Doratoon* 88

4.2.2 Kelayakan Media Pembelajaran *Doratoon* 90

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 93

5.1 Kesimpulan 93

5.2 Saran 93

DAFTAR PUSTAKA 95

LAMPIRAN

**DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Sintak *Problem Based Learning* (Ariyana *et all*., 2018) 28

Tabel 2.2 Kajian Relevan 38

Tabel 3.1 Pedoman Wawancara 48

Tabel 3.2 Penilaian Lembar Telaah Validasi Ahli Materi 49

Tabel 3.3 Penilaian Lembar Telaah Validasi Ahli Media 49

Tabel 3.4 Lembar Telaah Respon Guru 50

Tabel 3.5 Lembar Telaah Minat Belajar Peserta Didik 51

Tabel 3.6 Kisi-Kisi Instrumen Tes 52

Tabel 3.7 Validitas Isi Lembar Telaah Ahli Materi 52

Tabel 3.8 Validitas Isi Lembar Telaah Ahli Madia 53

Tabel 3.9 Validitas Isi Lembar Telaah Respon Guru 54

Tabel 3.10 Validitas Isi Lembar Telaah Respon Siswa 55

Tabel 3.11 Hasil Uji Validitas 57

Tabel 3.12 Hasil Uji Reliabilitas 57

Tabel 3.13 Hasil Uji Daya Beda 59

Tabel 3.14 Kategori Skor dalam Skala Likert 63

Tabel 3.15 Tingkat Pencapapaian dan Kualifikasi 64

Tabel 3.16 Kategori Penilaian Skala Guttman 65

Tabel 3.17 Tingkat Pencapaian dan Kualifikasi 65

Tabel 4.1 Nama-nama Para Ahli 73

Tabel 4.2 Hasil Penilaian Ahli Media Pembelelajaran 73

Tabel 4.3 Hasil Penilaian Ahli Media Pembelelajaran Setelah Revisi 74

Tabel 4.4 Hasil Penilaian Ahli Materi Pembelelajaran 76

Tabel 4.5 Hasil Penilaian Ahli Materi Pembelelajaran Setelah Revisi 77

Tabel 4.6 Hasil Telaah Minat Belajar Peserta Didik terhadap Media Pembelajaran *Doratoon* 80

Tabel 4.7 Hasil Respon Guru Media Pembelajaran *Doratoon* 81

Tabel 4.8 Hasil Efektivitas Media Menggunakan Tes 82

Tabel 4.9 Rekapitulasi Validasi Media Pembelajaran Setiap Tahapan 84

**DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2.1 Aplikasi *Chrome* 16

Gambar 2.2 *Website Doratoon* 17

Gambar 2.3 Registrasi 18

Gambar 2.4 Tampilan Awal 18

Gambar 2.5 Langkah Awal Pembuatan 19

Gambar 2.6 Pembuatan Video Animasi 20

Gambar 2.7 Pilihan Fitur Animasi *Doratoon* 21

Gambar 2.8 Contoh Produk 21

Gambar 2.9 *Download* Video 22

Gambar 2.10 Hasil Pembuatan Video Animasi 23

Gambar 2.11 Kerangka Berpikir 40

Gambar 3.1 Langkah-Langkah Model Pengembangan ADDIE 42

Gambar 3.2 Tahap prosedur pengembangan 47

Gambar 3.3 Hasil Tingkat Kesukaran 58

Gambar 4.1 Tampilan Awal 71

Gambar 4.2 Tampilan Standar Kompetensi dan Kompetensi Dasar 71

Gambar 4.3 Tujuan Pembelajaran 71

Gambar 4.4 Tampilan Awal Isi Materi Pembelajaran 72

Gambar 4.5 Tampilan Akhir 72

Gambar 4.6 Produk Akhir 88

**DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1 Lembar Telaah Ahli Materi 100

Lampiran 2 Lembar Telaah Ahli Media 102

Lampiran 3 Lembar Telaah Respon Guru 104

Lampiran 4 Lembar Telaah Minat Belajar Siswa 106

Lampiran 5 Soal Tes 107

Lampiran 6 Pedoman Wawancara 108

Lampiran 7 Dokumentasi Penerapan Media dan Pemberian Soal Tes 109

Lampiran 8 Dokumentasi Penilaian Lembar Telaah Para Ahli 110

Lampiran 9 Hasil Telaah Ahli Media 111

Lampiran 10 Hasil Telaah Ahli Materi 115

Lampiran 11 Hasil Telaah Respon Guru 119

Lampiran 12 Hasil Telaah Minat Belajar Siswa Dan Soal Tes 121