**ABSTRAK**

**PENGEMBANGAN MEDIA *POOP UP BOOK* BERBASIS *PROBLEM BASED LEARNING* KELAS 1 TEMA 7 BENDA, HEWAN, DAN TANAMAN DISEKITARKU**

**DAHLYYATUN ASMY DALIMUNTE**

**191434143**

Penelitian pengembangan ini bertujuan untuK (1) Mengembangkan media *poop up book* berbasis *problem based learning* tema 7 benda, hewan, dan tanaman disekitarku (2) Mengetahui kelayakan media pembelajaran *poop up book* dengan model *problem based learning* (3) Untuk mengetahui respon guru terhadap media pembelajaran *poop up book.* jenis model penelitian yang digunakan dalam penelitian ini ialah model *Research and Development* (R&D) Pengembangan *ADDIE* adalah model yang melibatkan tahap-tahap pengembangan model dengan lima langkah atau lima fase meliputi: *Analysis, Design, Develop, Implement, Evaluate.* Sabjek dalam penelitian ini adalah siswa kelas 1 SD IT Al-Furqon Lubuk Rotan, falidator (ahli media dan ahli materi). Instrumen yang digunakan untuk mengumpulkan data adalah angket. Teknik analisis data yang digunakan dalam penelitian ini adalah skala likkert. Berdasarkan analisis data yang diperoleh melalui uji validitas ahli media, ahli materi, respon guru, dan respon siswa. Hasil validasi oleh ahli media yaitu 88,3% termasuk kategori Sangat Layak. Hasil validasi oleh ahli materi yaitu 83% termasuk kategori Sangat Layak. Hasil validasi dari respon guru yaitu 93,1% termasuk kategori Sangat Layak, sedangkan untuk respon siswa yaitu 90,8% termasuk kategori sangat Layak. Berdasarkan hasil presentase dari ahli media, ahli materi, respon guru, dan respon siswa tersebut dapat disimpulkan bahwa pengembangan media *poop up book* dengan model *problem based learning* pada pembelajaran tematik tema 7 benda, hewan, dan tanaman disekitarku yang dikembangkan oleh peneliti di SD IT Al-Furqin kelas I SD termasuk dalam kategori Sangat Layak diterapkan atau digunakan sebagai media pembelajaran dikelas I SD.

**Kata Kunci**: *Poop Up Book*, *Problem Based Learning*, Kelas 1 Tema 7

ii

