**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBANTUAN APLIKASI *POWTOON* UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN MENGEJA PERMULAAN PADA PESERTA DIDIK KELAS 1**

**SDN 104245 TUMPATAN**

Oleh:

DINDA DWI LESTARI NPM. 191434196

**ABSTRAK**

Penelitian ini bertujuan untuk : 1) Untuk mengetahui pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi *Powtoon* Untuk Meningkatkan Kemampuan Mengeja Permulaan Pada Peserta Didik Kelas 1 SDN 104245

Tumpatan. 2) Untuk mengetahui kelayakan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Powtoon Untuk Meningkatkan Kemampuan Mengeja Permulaan Pada Peserta Didik Kelas 1 SDN 104245 Tumpatan. Penelitian ini merupakan jenis penelitian pengembangan (*research and development*) dengan mengacu pada model 4D yang teridiri dari 4 tahap, yaitu: (1) Definisi (*define*), (2) perancangan (*design*), (3) pengembangan (*development*), dan (5) penyebaran (*dissemination*). Instrumen yang digunakan untuk mengumpulkan data adalah angket. Teknik analisis data yaitu deskriptif kualitatif. Hasil validasi media menunjukkan bahwa rata-rata penilaian secara keseluruhan terhadap ahli media didapatkan persentase sebesar 98%. Persentase ini termasuk kriteria sangat valid (sangat layak). Hasil validasi materi menunjukkan bahwa rata-rata penilaian secara keseluruhan didapatkan persentase sebesar 96%. Persentase ini termasuk kriteria valid (layak) untuk digunakan sebagai Bahan ajar dalam aktivitas pembelajaran siswa kelas I SD untuk meningkatkan kemampuan mengeja permulaan.

**Kata Kunci: *video powtoon, pengukuranku, problem based learning***

Ii

