# ABSTRAK

**PENGEMBANGAN MEDIA KOMIA DIGITAL BERBASIS KEARIFAN LOKAL PADA MATERI BANGUN DATAR KELAS III SD NEGERI 066668 MEDAN JOHOR**

# LADY NASAH LUBIS

# NPM: 201434136

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media komik digital berbasis Kearifan Lokal yang pada materi bangun datar di kelas III SD. Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan *(Research and Development)* dengan menggunakan prosedur pengembangan ADDIE yang terdiri dari 5 tahap. Instrumen yang digunakan untuk mengumpulkan data adalah angket atau kuesioner yang diberikan kepada beberapa penelaah ahli, yaitu validasi ahli media komik digital, validasi ahli materi, validasi ahli bahasa,respon guru dan respon siswa. Skor validasi yang didapatkan dari penelaah ahli materi adalah sebesar 93, dari ahli media komik digital sebe sar 83, dari ahli bahasa sebesar 84, dari respon guru sebesar 87 dan respon siswa sebesar 92. Dari skor tersebut dapat dikatakan bahwa media komik digital berbasis kearifan lokal materi bangun datar yang dikembangkan sudah “Sangat Layak” untuk digunakan pada proses pembelajaran. Dari hasil implementasi diketahui terjadi peningkatan pada hasil belajar siswa kelas III SD setelah menggunakan media komik digital yang dikembangkan. Skor keseluruhan nilai siswa setelah menggunakan media komik digital berbasis kearifan lokal materi bangun datar, yaitu sebesar 82. Pada tahap evaluasi rata-rata skor yang didapatkan dari keseluruhan ahli, yaitu sebesar 87,8. Dari skor tersebut dapat dikatakan bahwa media komik digital berbasis kearifan lokal materi bangun datar yang dikembangkan “Sangat Layak” digunakan pada proses pembelajaran.

**Kata Kunci:** *Pengembangan, Media Komik Digital, Kearifan Lokal, Bangun Datar.*

