# DAFTAR ISI

[**ABSTRAK**](#_bookmark0)

[KATA PENGANTAR i](#_bookmark1)

[DAFTAR ISI iii](#_bookmark2)

[DAFTAR TABEL v](#_bookmark3)

[DAFTAR GAMBAR vi](#_bookmark4)

[DAFTAR LAMPIRAN vii](#_bookmark5)

[BAB I PENDAHULUAN 1](#_bookmark6)

* 1. [Latar Belakang 1](#_bookmark7)
	2. [Identifikasi Masalah 5](#_bookmark8)
	3. [Batasan Masalah 5](#_bookmark9)
	4. [Rumusan Masalah 6](#_bookmark10)
	5. [Tujuan Pengembangan 6](#_bookmark11)
	6. [Manfaat Penelitian 6](#_bookmark12)

[BAB II TINJAUAN PUSTAKA 8](#_bookmark13)

* 1. [Kajian Teori 8](#_bookmark14)
		1. [Media Pembelajaran 8](#_bookmark15)
			1. [Pengertian Media Pembelajaran 8](#_bookmark16)
			2. [Manfaat Media 8](#_bookmark17)
			3. [Fungsi Media 9](#_bookmark18)
			4. [Kelebihan dan Kekurangan Media Pembelajaran 10](#_bookmark19)
		2. [Komik Digital 11](#_bookmark20)
			1. [Pengertian Komik Digital 11](#_bookmark21)
			2. [Kelebihan dan Kelemahan Media Pembelajaran](#_bookmark22) [Komik Digital 12](#_bookmark22)
			3. [Karakteristik Komik Digital 14](#_bookmark23)
			4. [Langkah-langkah Pembuatan Media Pembelajaran](#_bookmark24) [Komik Digital 14](#_bookmark24)
		3. [Kearifan Lokal 15](#_bookmark25)
			1. [Ciri-ciri Kearifan Lokal 16](#_bookmark26)

iii

* + - 1. [Fungsi Kerifan Lokal 17](#_bookmark27)
			2. [Ruang Lingkup Kearifan Lokal 17](#_bookmark28)
		1. [Bangun Datar 18](#_bookmark29)
			1. [Pengertian Bangun Datar 18](#_bookmark30)
	1. [Spesifikasi Produk yang Dikembangkan. 24](#_bookmark31)
	2. [Kajian Relavan 24](#_bookmark32)
	3. [Kerangka Berpikir 28](#_bookmark33)

[BAB III METODE PENELITIAN 31](#_bookmark34)

* 1. [Desain Penelitian 31](#_bookmark35)
	2. [Subjek, Objek, dan Waktu Penelitian 33](#_bookmark36)
		1. [Subjek Penelitian 33](#_bookmark37)
		2. [Objek Penelitian 33](#_bookmark38)
		3. [Waktu Penelitian 33](#_bookmark39)
	3. [Prosedur Penelitian 33](#_bookmark40)
	4. [Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data 35](#_bookmark41)
		1. [Instrumen 35](#_bookmark42)
	5. [Teknik Analisi Data 40](#_bookmark43)

[BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 45](#_bookmark44)

* 1. [Hasil Penelitian 45](#_bookmark45)
		1. [Tahap Analisis (Analysis) 45](#_bookmark46)

[4.1.2. Tahap Analisis (Analysis) 47](#_bookmark47)

* + 1. [Tahap Desain (Design) 49](#_bookmark48)
		2. [Tahap Pengembangan (Development) 51](#_bookmark49)
		3. [Tahap Implementasi (Implementation) 58](#_bookmark50)
	1. [Pembahasan 65](#_bookmark51)

[BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 69](#_bookmark52)

* 1. [Kesimpulan 69](#_bookmark53)
	2. [Saran 70](#_bookmark54)

[DAFTAR PUSTAKA 71](#_bookmark55)

iv

Tabel 3.1 Kisi-kisi Lembar Angket Penelitian Validasi oleh Ahli Media 36

Tabel 3.2 Kisi-kisi Lembar Angket Penilaian Validasi oleh Ahli Materi 36

Tabel 3.3 Kisi-kisi Lembar Angket Tanggapan Guru Terhadap Media Komik 38 Tabel 3.4 Kisi-kisi Lembar Angket Penelitian oleh Ahli Bahasa 39

Tabel 3.5 Tabel Kisi-kisi Respown Peserta Didik 40

Tabel 3.6 Kriteria Penilaian Kelayakan Ahli 41

Tabel 3.7 Kriteria Kevalidan Media 42

Tabel 3.8 Kriteria Penilaian Respown Siswa 44

Tabel 4.1 Hasil Validasi Materi 52

Tabel 4.2 Hasil Validasi Media 55

Tabel 4.3 Penyajian dan Analisis Data Tanggapan Guru Terhadap Media Komik Digital 60

Tabel 4.4 Penyajian Data Respon Siswa Terhadap Media Komik Digital 62

Tabel 4.5 Hasil Tes Siswa 64

v

Gambar 2.1 Persegi 19

Gambar 2.2 Persegi Panjang 20

Gambar 2.3 Segitiga 21

Gambar 2.4 Lingkaran 21

Gambar 2.5 Getuk 22

Gambar 2.6 Kue Kojo 23

Gambar 2.7 Kue ombus-ombus 23

Gambar 2.8 Kue Cimpa Tuang 24

Gambar 2.9 Kerangka Berpikir 30

Gambar 3.1 Model ADDIE 32

Gambar 4.1 Logo Canva 50

Gambar 4.2 Cover Komik 50

Gambar 4.3 Materi Komik 51

Gambar 4.4 Diagram Persentase Hasil Penilaian Validasi Ahli 67

vi

Lampiran 1. Lembar Instrumen Angket Validasi Ahli Materi 76

Lampiran 2 Lembar Instrumen Angket Validasi Ahli Media 80

Lampiran 3 Angket Tanggapan Guru Terhadap Media Pembelajaran Komik Digital 84

Lampiran 4 Lembar Instrumen Angket Validasi Ahli Bahasa 86

Lampiran 5 Angket Respon Siswa Media Pembelajaran Komik Digital 89