**BAB V**

**KESIMPULAN DAN SARAN**

**5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang telah dilakukan oleh peneliti dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Model pengembangan yang digunakan adalah model ADDIE yang terdiri dari

5 tahapan yaitu analisis *(analysis)*, perancangan *(design)*, pengembangan *(development)*, implementasi *(implementation)*, dan evaluasi *(evaluation)* telah menghasilkan suatu produk berupa media permainan engklek berbasis modern*.*

2. Media permainan engklek berbasis modern yang dikembangkan sudah **Sangat Layak** digunakan dengan skor 96% dari ahli materi dan 98,4% dari ahli media dengan masing-masing kriteria “**Sangat Layak**”. Dari hasil wawancara guru setelah uji coba penggunaan media permainan engklek berbasis modern, media dinyatakan layak sangat membantu guru dalam melatih kemampuan motorik kasar kemudian anak-anak sangat antusias dan senang selama menggunakan media permainan engklek berbasis modern sehingga media tersebut layak digunakan dalam proses pembelajaran.

**5.2 Saran**

1. Bagi Peneliti Selanjutnya

Kegiatan penelitian ini diharapkan dapat menambah pengetahuan dalam mengkaji permasalahan dalam bidang pendidikan yang ada di pendidikan anak usia dini khususnya mengenai pengembangan media permainan engklek

74

berbasis modern. Bagi peneliti selanjutnya dalam mengembangkan media permainan engklek berbasis modern bagi anak usia dini, diharapkan dapat meningkatkan kombinasi warna yang lebih cerah baik itu pada bagian gambar maupun bagian bentuk engklek agar tampilan media permainan engklek berbasis modern lebih menarik dan dapat meningkatkan minat anak dalam belajar.

2. Bagi Sekolah

Dapat memberikan sumbangan pemikiran sebagai dasar pengambilan kebijakan yang pada akhirnya bermanfaat pada peningkatan mutu sekolah

3. Bagi Guru

Dapat dijadikan sebagai alternatif solusi, referensi, dan inovasi guru dan calon guru dalam menggunakan media pembelajaran dalam proses pembelajaran.

4. Bagi Anak

Dapat meningkatkan semangat dan kreativitas dalam mengikuti pembelajaran yang dikemas secara menarik dengan media permainan engklek berbasis modern. Penggunaan media pembelajaran yang tepat dan menarik diharapkan memberikan pengalaman belajar yang bermakna dan tidak membuat anak usia dini jenuh.