# BAB V KESIMPULANDANSARAN

* 1. **Kesimpulan**

Berdasarkanhasilpenelitiandanpengembanganyangtelahdilakukan oleh peneliti dapat disimpulkan sebagai berikut:

* + 1. Model pengembangan yang digunakan adalah model ADDIE yang terdiri dari 5 tahapan yaitu analisis *(analysis)*, perancangan *(design)*, pengembangan *(development)*, implementasi *(implementation)*, dan evaluasi *(evaluation)* telah menghasilkan suatu produk berupa media *box animlas* yang dilengkapi buku panduan penggunaan media.
    2. Pembelajaran Media *box animals* yang dilengkapi buku panduan penggunaan media yang dikembangkan sudah **Sangat Layak** digunakan dengan skor 94,5% dari ahli materi dan 94,5% dari ahli media dengan masing-masing kriteria **“Sangat Layak”.** Dari hasil wawancara guru setelahujicobapenggunaanmedia*boxanimals*,mediatersebutdinyatakan layak dan sangat membantu guru dalam penyampaian materi pada proses pembelajaran, anak didik juga terlihat antusias dan senang saat menggunakan media *box animals* yang dapat menumbuhkan minat dan motivasi anak dalam mengenal berbagai macam hewan dengan tujuan untuk menyanyangi dan mencintai lingkungan hidup, sehingga media *box animals* ini dilengkapi dengan buku panduan penggunaan media dapat digunakan atau diterapkan dalam proses pembelajaran anak usia dini.

# Saran

1. Bagi Peneliti

Kegiatan penelitian ini diharapkan dapat menambah pengetahuan dalam mengkaji permasalahan dalam bidang pendidikan yang ada di pendidikan anak usia dini khususnya mengenai pengembangan media *box animals* pada pembelajaran anak usia dini.

1. Bagi Sekolah

Dapat memberikan sumbangan pemikiran sebagai dasar pengambilan kebijakan yang pada akhirnya bermanfaat pada peningkatan mutu sekolah

1. BagiGuru

Dapat dijadikan sebagai alternatif solusi, referensi, dan inovasi guru dancalongurudalammenggunakanmediapembelajarandalamproses pembelajaran.

1. BagiSiswa

Dapat meningkatkan semangat dan kreativitas dalam mengikuti pembelajaranyangdikemassecaramenarikdenganmedia*boxanimals* yangdilengkapi bukupanduanpenggunaanmedia.Penggunaanmedia pembelajaran yang tepat dan menarik diharapkan memberikan pengalaman belajar yang bermakna dan tidak membuat anak usia dini jenuh.