**BAB V**

**KESIMPULAN DAN SARAN**

**5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil analisis dan pembahasan dalam penelitian ini, dikemukakan beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan (*Research and Development*), kemudian produk dari penelitian pengembangan ini berupa Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) pada tema benda disekitarkudengan model *discovery learning*.
2. Dalam mengembangkan media model yang digunakan adalah model 4D yang memiliki empat tahap, yaitu *Define* (Definisi), *Design* (Desain), *Development* (Pengembangan), *Dessemination* (Penyebarluasan).
3. Hasil validasi ahli media penilaian secara keseluruhan terhadap validasi ahli media mendapatkan persentase sebesar 85% dari 11 pernyataan. Hasil validasi penilaian ahli materi mendapatkan persentase88% dari 9 pernyataan. Hasil validasi penilaian respon guru mendapatkan persentase 93% dari 6 pernyataan. Hasil validasi penilaian respon siswa mendapatkan persentase 92% dari 10 pernyataan.
4. Kepraktisan dan keefektifan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) pada tema benda disekitarkudengan model *discovery learning* dalam penelitian ini ditinjau dari keterlaksanaan pembelajaran yang terdiri dari 3 aspek, yaitu: aspek yang dinilai yaitu 1) keakuratan isi/konten, 2) kekinian isi/konten dan 3) kelengkapan isi/konten.

**5.2 Saran**

1. Ketersediaan media pembelajaran dapat membantu siswa dalam memahami materi pembelajaran yang diajarkan dan dapat pula meningkatkan hasil pembelajaran. Peneliti merekomendasikan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) pada tema benda disekitarkudengan model *discovery learning* sebagai bahan ajar pembelajaran peserta didik.
2. Peneliti juga menyarankan agar untuk penlitian selanjutnya agar dapat mengembangkan bahan ajar pada materi yang lainnya, yang lebih menarik dan berkualitas baik.