# BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

* 1. **Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitia dan pembahasan pada bab diatas, dapat disimpulkan bahwa : Pengembangan media video animasi dalam pelaksanaan bimbingan karier pada siswa dengan menggunakan model ADDIE *(Analysis, Design, Devalopment, Implementation, and Evalutation)* yang telah dimodifikasi menjadi tiga tahapan,yaitu:

a. Pengembangan Media Ular Tangga Pada Bimbingan Karir Bagi Siswa Smp AKP Galang menggunakan model ADDIE *(Analysis, Design, Devalopment, Implementation, and Evalutation)* yang dimodifikasi menjadi tiga tahap yaitu:

# Saran

* + 1. Bagi peneliti selanjtnya, diharapkan untuk lebih mengembangkan media ular tangga pada bimbingan karir bagi siswa dengan lebih membuat mediau lebih menarik lagi serta mendalami kebthan siswa.
		2. Bagi Guru BK, diharapkan dapat memanfaatkan media permainan ular tangga di dalam layanan bimbingan karir bagi siswa dengan selalu mendampingi selama prses permainan. Semoga menjadi refeensi bagi Guru BK dalam melaksanakan bimbingan konseling tetama bimbingan karir bagi siswa.
		3. Bagi siswa, diharapkan dengan adanya media ular tangga ini, dapat dimanfaatkan sebaik baiknya guna membantu dalam memperoleh

informasi terutama tentang karir. Semoga dapat membangun motivasi siswa dalam mengikuti bimbingan.