**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN VIDEO INTERAKTIF BERBANTUAN APLIKASI ANIMAKER DENGAN MENGGUNAAKAN MODEL PEMBELAJARAN *PROBLEM BASED LEARNING* PADA MATERI PENGUKURAN SUDUT KELAS IV**

**SD NEGERI 101981 GALANG**

**SKRIPSI**

**OLEH :**

**TENGKU RIZKY AZMI**

**NPM 191434062**

****

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR**

**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN**

**UNIVERSITAS MUSLIM NUSANTARA AL WASHLIYAH**

**MEDAN**

**2023**

