# BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

* 1. **Kesimpulan**

Berdasarkan analisis yang dilaksanakan oleh peneliti dari hasil dan pembahasan media pembelajaran Kintar Berbasis Permainan Pada Materi Ciri-Ciri Makhluk Hidup Kelas III SD Negeri 060924 dapat meningkatkan pemahaman siswa terhadap materi ciri-ciri makhluk hidup (CIMAHI)


# Saran

Berdasarkan penelitian pengembangan yang telah dilakukan peneliti

terhadap pengembangan media pembelajaran Kintar Berbasis Permainan Pada

Materi Ciri-Ciri Makhluk Hidup Kelas III SD Negeri 060924 terdapat beberapa

saran yang bisa diterapkan

1. Perluh dilakukan kembali pengembangan media pembelajaran pembelajaran

Kintar Berbasis Permainan Pada Materi Ciri-Ciri Makhluk Hidup (CIMAHI)

sehingga benar-benar menghasilkan media yang sangat baik dari segi media

maupun isi materinya

1. Perluh dilakukan penelitian yang lebih dalam lagi terhadap siswa menggunakan

media pembelajaran Kintar Berbasis Permainan Pada Materi Ciri-Ciri Makhluk

Hidup (CIMAHI) ini

1. Guru dan siswa perlu mendalami lagi bagaimana pengoperasian media ini sehingga tidak terjadi kendala pada saat berlangsungnya penggunaan media