BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

# Kesimpulan

* + 1. Berdasarkan hasil peneletian dan pengembangan yang telah dilakukan oleh peneliti dapat disimpulkan bahwa penelitian dan pengembangan dengan menggunakan tahapan ADDIE dengan langkah (1) *analysis* (analisis), (2) *design* (desain), (3) *development* (pengembangan), (4) *implementation* (implementasi), dan (5) *evaluation* (evaluasi) telah menghasilkan suatu produk media pembelajarn interaktif berbasis budaya Jawa pada pelajaran Bahasa Indonesia yang dapat membuat siswa berperan aktif pada setiap kegiatan pembelajaran yang dilakukan.
		2. Berdasarkan data hasil evaluasi kelayakan media dari masukan para penelaah ahli materi dengan persentase kelayakan 84%, penelaah ahli media dengan persentase kelayakan 100%, dan respon guru kelas IV dengan persentase kelayakan 85,3%.
		3. Dan data hasil respon siswa dengan persentase kelayakan 85,7% maka pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis budaya Jawa pada pelajaran Bahasa Indonesia yang dikembangkan dinyatakan **“Sangat Layak”** digunakan sebagai media pembelajaran dikelas IV Sekolah Dasar.

# Saran

Peneitian dan pengembangan media pembelajaran interakif berbasis budaya Jawa pada pelajaran Bahasa Indonesia masih memerlukan tindak lanjut agar diperoleh media pembelajaran interaktif yang lebih berkualitas dan dapat digunakan dalam pembelajaran. Peneliti menyarankan :

* + 1. Bagi Siswa

Bagi siswa diharapkan dengan adanya media pembelajaran interaktif berbasis budaya Jawa ini dapat meningkatkan minat belajar serta ketertarikan dalam pembelajaran Bahasa Indonesia.

* + 1. Bagi Guru

Bagi guru diharapkan dapat memanfaatkan media pembelajaran interaktif berbasis budaya Jawa dalam kegiatan pembelajaran dikelas sebagai alat bantu dalam menyampaikan materi pembelajaran.

* + 1. Bagi Sekolah

Bagi sekolah diharapkan melakukan pelatihan untuk meningkatkan keterampilan bagi guru kelas agar dapat memanfatkan teknologi yang ada menjadi berbagai macam media pembelajaran.

* + 1. Bagi Pembaca dan Peneliti Selajutnya

Bagi pembaca atau peneliti selanjutnya diharapkan dapat melakukan pengembangan lebih lanjut terhadap media pembelajaran interaktif berbasis budaya Jawa agar dapat menghasilkan produk yang lebih inovatif untuk digunakan dalam pembelajaran.