**KATA PENGANTAR**

*"Hai orang-orang yang beriman, sukakah kamu aku tunjukkan suatu perniagaan yang dapat menyelamatkanmu dari azab yang pedih?”(yaitu) kamu beriman kepada Allah dan Rasul-Nya dan berjihad di jalan Allah dengan harta dan jiwamu. Itulah yang lebih baik bagimu, jika kamu mengetahui." (Q.S. As-Shaff 10-11)*

Puji dan syukur penulis ucapkan kehadirat Tuhan YME karena berkat rahmat dan karunianya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “**Pengembangan Media Komik Cerita Anak Dalam Meningkatkan Keterampilan Menulis Narasi Siswa Kelas Iv Sd Negeri 101884 Limau Manis”**

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan Guru Sekolah Dasar pada Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muslim Nusantara Al Washliyah Medan. Penyusun menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini tidak lepas dari bantuan dan dorongan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan kerendahan hati penyusun mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Dr. H. Firmansyahm M.Si. selaku Rektor Universitas Muslim Nusantara Al-Washliyah Medan;
2. Bapak Dr. Abdul Mujib, M.Pmat. selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muslim Nusantara Al-Washliyah Medan;
3. Bapak Sujarwo, S.Pd., M.Pd. selaku Ketua Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Universitas Muslim Nusantara Al-Washliyah Medan;
4. Ibu Betta Rapita Silalahi, M.Pd Selaku Dosen Pembimbing Yang Berserdia meluangkan waktu,tenaga dan pikiraan untuk memberikan bimbingan serta pengarahan dalam penyusunan proposal ini.
5. Kepada Kedua Orang tua, keluarga dan teman-teman yang telat memberikan doa dan dukungansehingga penulis mamapu menyelesaikan proposal ini .

Penulis telah melakukan segala upaya dalam penyelesaiaan proposal ini, Namun penulis menyadari bahwa masih banyak kelemahaan baik dari segi isi maupun tata bahasa ,untuk itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun dari pembaca demi kesempurnaan proposal ini

Medan, September 2021

Penulis

**Siska Angelina Sibarani**

**NPM.171434014**

**DAFTAR ISI**

**KATA PENGANTAR i**

**DAFTAR ISI iii**

**DAFTAR TABEL v**

**DAFTAR GAMBAR vi**

**BAB I PENDAHULUAN 1**

1. Latar Belakang Masalah 1
2. Identifikasi Masalah 7
3. Pembatasan Masalah 8
4. Pembatasan Masalah 8
5. Tujuan Pengembangan 9
6. Spesifikasi Produk yang Dikembangkan 9
7. Manfaat Pengembangan 10
8. Asumsi Pengembangan 10

**BAB II TINJAUAN PUSTAKA 12**

1. Kajian Teori 12
2. Kajian Penelitian yang Relevan 35
3. Kerangka Berfikir 37
4. Pertanyaan Penelitian 38

**BAB III METODE PENELITIAN 39**

1. Model Pengembangan 39
2. Subjek, Objek dan Waktu Penelitian 40
3. Prosedur Penelitian 40
4. Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data 41

3.5 Teknik Analisis Data 44

**BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 46**

4.1 Hasil Penelitian 46

4.1.1 Tahap Analisis (*Analysis*) 46

4.1.2 Tahap Perancangan (*Design*) 48

4.1.3 Tahap Pengembangan (*Development*) 51

4.2 Pembahasan 56

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 59**

5.1 Kesimpulan 59

5.2 Saran 59

**DAFTAR PUSTAKA 61**

**DAFTAR TABEL**

Tabel 3.1 Kisi-Kisi Instrumen Validasi Ahli Media Komik Cerita Anak 42

Tabel 3.2 Kisi-Kisi Instrumen Validasi Ahli Materi Media Komik Cerita

Anak 42

Tabel 3.3 Kisi-Kisi Instrumen Validasi Ahli Pembelajaran Media Komik

Cerita Anak 43

Tabel 3.4 Kriteria Penilaian 45

Tabel 3.5 Kriteria Skor Penilaian Kelayakan Media 45

Tabel 4.1 Hasil Validasi Ahli Media 52

Tabel 4.2 Hasil Validasi Ahli Materi 53

Tabel 4.3 Hasil Validasi Ahli Pembelajaran 55

**DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2.1 Contoh Desain Komik Cerita Anak 21

Gambar 2.2 Kerangka Berpikir 38

Gambar 3.1 Model Pengembangan ADDIE 39

Gambar 4.1 Desain Sampul Komik Menggunakan *Software* *Adobe*

*Photoshop CS 3 49*

Gambar 4.2 Desain Halaman Komik 49

Gambar 4.3 Penyusunan Gambar dan Penulisan Cerita 50

Gambar 4.4 Media komik cerita anak yang dikembangkan 51