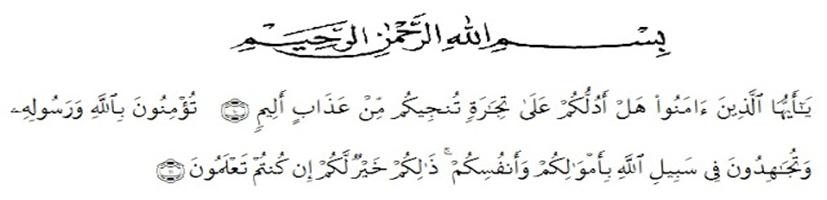
# KATA PENGANTAR

****

*Artinya :*

*“Hai orang-orang yang beriman, sukakah kamu aku tunjukkan suatu perniagaan yang dapat menyelamatkan kamu dari azab yang pedih? (10). Yaitu kamu beriman kepada Allah dan Rasul-Nya dan berjihad dijalan Allah dengan harta dan jiwamu. Itulah yang lebih baik jika kamu mengetahui (11)”. (Q.S. Ash-Shaff: 10-11).*

Puji dan syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan nikmat, rahmat, taufik dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi sederhana ini. Sholawat dan salam kepada junjungan kita Nabi Besar Muhammad SAW yang menjadi penuntun kita dalam mejadikan umat manusia yang berahlak dan berilmu pengetahuan serta mampu menempuh dan meraih kebahagiaan dunia dan akhirat.

Suatu berkah yang luar biasa mampu menyelesaikan skripsi ini dengan berbagai ujian dari Allah SWT sebagai bentuk cinta-Nya pada hamba-Nya. Skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd) pada Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Program Studi

Bimbingan dan Konseling dengan judul: “Pengembangan Media Ular Tangga Karir pada Siswa SMP AKP Galang”

Pertama dan paling utama sekali penulis ingin mempersembahkan skripsi ini kepada orang tua dan rasa terimakasih yang teristimewa penulis ucapkan kepada ibunda dan ayahanda yang sedemikian lama membantu secara finansial dan moral sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Skripsi ini tidak akan tersusun dengan baik tanpa bantuan dari beberapa pihak. Oleh karena itu penulis ucpakan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. **Ayahanda Samino dan Ibunda Sagiem** selaku kedua orang tua saya, Abang, Kakak, Uwak, Teman-teman kos, teman-teman satu angkatan, dan orang yang saya sayangi lainnya karena ikut membantu dan memotivasi penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
2. **Bapak Dr. Firmansyah, M.Si** selaku Rektor Universitas Muslim Nusantara Al-Washliyah Medan
3. **Bapak Dr. Abdul Mujib, M.P.Mat** selaku Dekan Universitas Muslim Nusantara Al-Washliyah Medan.
4. **Ika Sandra Dewi, S.Pd, M.Pd,** selaku Ketua Program Studi Bimbingan dan Konseling Universitas Muslim Nusantara Al-Washliyah Medan.
5. **Khairina Ulfa Syaimi, S.Pd., M.Pd,** selaku Dosen Pembimbing yang telah membantu menyelesaikan skripsi ini.
6. Seluruh Dosen Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muslim Nusantara Al-Wasliyah Medan.
7. Seluruh staff pegawai Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muslim Nusantara Al-Washliyah Medan. Dan Kepada seluruh pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu-persatu yang secara langsung maupun tidak langsung telah memberikan bantuan dan dukungan dalam penyusunan skripsi ini, penulis mengucapkan terimakasih.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dari segi penulisan maupun isi, untuk itu penulis memohon maaf dan mengharapkan masukan yang membangun dari pembaca, serta memohon ampun kepada Allah SWT. Akhirnya penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua.

Medan, 2024 Penulis

**Leni Yunita NPM. 201414011**

# DAFTAR ISI

**TANDA PERSETUJUAN SKRIPSI ..................................................................... ABSTRAK ...............................................................................................................**

***ABSTRACT*** .......................................................................................................................

[KATA PENGANTAR i](#_TOC_250001)

[DAFTAR ISI iv](#_TOC_250000)

BAB I PENDAHULUAN 1

* 1. Latar Belakang Masalah 1
  2. Identifikasi Masalah 4
  3. Batasan Masalah 5
  4. Rumusan Masalah 5
  5. Tujuan Penelitian 6
  6. Manfaat Penelitian 6
  7. Anggapan Dasar 7

BAB II KAJIAN TEORI 8

* 1. Media Permainan Ular Tangga 8
     1. Pengertian Media Permainan Ular Tangga 8
     2. Manfaat Media Permainan Ular Tangga 9
     3. Langkah-Langkah Permainan Ular tangga 11
  2. Bimbingan Karir 11
     1. Pengertian Bimbingan Karir 11
     2. Program Bimbingan Karier 13
     3. Tujuan Bimbingan Karier 14
  3. Penelitian yang Relevan 15
  4. Kerangka Berpikir 17
  5. Hipotesis 19

BAB III METODE PENELITIAN 20

* 1. Desain Penelitian 20
  2. Subjek, Objek, dan Waktu Penelitian 21
     1. Subjek 21
     2. Objek 21
     3. Tempat dan Waktu penelitian 21
  3. Prosedur Penelitian Pengembangan 22
  4. Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data 24
  5. Analisis Data 27

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 29

* 1. Hasil Penelitian 29
     1. Tahap Analysis (Analisis) 29
     2. Tahap Design 30
     3. Tahap Pengembangan 33
  2. Validasi Pengembangan Produk 34
     1. Validasi Materi 34
     2. Validasi Media 35
  3. Pembahasan Penelitian 37

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 39

* 1. Kesimpulan 39
  2. Saran 39

DAFTAR PUSTAKA 41