# BAB V PENUTUP

* 1. **Kesimpulan**

Berdasarkan hasil pembahasan yang dilakukan pada IV, diperoleh beberapa kesimpulan sebagai berikut:

* + 1. Terdapat pengaruh yang signifikan antara penggunaan proyek kolaboratif terintegrasi STEAM terhadap karakter dan kreativitas peserta didiki SMP RK Swasta Delimurni Delitua.
    2. Terdapat pengaruh penggunaan proyek kolaboratif terintegrasi STEAM terhadap perkembangan karakter dan kreativitas peserta didik SMP RK Swasta Delimurni Delitua.
    3. Terdapat faktor yang mempengaruhi efektivitas penggunaan proyek kolaboratif terntegrasi STEAM terhadap perkembangan karakter dan kreativitas peserta diidk SMP RK Swasta Delimurni Delitua.

# Saran

Berdasarkan penelitian yang dilakukan, maka saran yang dapat disamapaikan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

* + 1. Bagi sekolah, hasil penelitian ini diharapkan agar sekolah dapat memberikan pelatihan khusus bagi guru dalam mengajar dengan menggunakan proyek agar dapat membantu peserta didik dalam pencapaian pembelajaran yang diinginkan.
    2. Bagi guru, dapat mencari refrensi dalam penggunaan proyek kolaboratif terintegrasi STEAM dalam materi KPK dan FPB agar dapat mempermudah pemahaman peserta didik.

105

106

* + 1. Bagi peneliti selanjutnya, hasil penelitian ini masih mengalami kekurangan dalam memenuhi penggunaan proyek terintegrasi STEAM pada materi KPK dan FPB. Hal ini dikarenakan pada penelitian ini peserta didik masih banyak yang belum paham menyelesaikan persoalan dengan menggunakan proyek kolaboratif terintegrasi STEAM .