# KATA PENGANTAR

****

*”Hai orang-orang yang beriman, suka kah kamu aku tunjukkan suatu perniagaan yang dapat menyelamatkan mu dari azab yang pedih? (10). Yaitu kamu beriman kepada Allah dan Rasul-nya dan berjihad di jalan Allah dengan harta dan jiwama. Itulah yang lebih baik bagimu, jika kamu mengetahui (11)"(Ash-Shaff : 10-11)”*

Alhamdulillahirobbil'alamin, segala puji dan syukur peneliti panjatkan atas kehadirat Allah SWT, karena atas berkat rahmat dan karunianya sehingga mampu menuntun peneliti untuk mengerjakan penelitian yang berjudul Pengembangan Buku Digital Interaktif Berbantuan *Flipbook* maker pada Materi Satuan Ukuran. Penelitian ini dimaksudkan untuk memenuhi sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Ilmu Pendidikan di Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Universitas Muslim Nusantara AL-Washliyah. Dalam menyusun skripsi peneliti ini, penulis mendapat bantuan dan bimbingan serta dukungan moril maupun material dari berbagai pihak, sehingga proposal ini dapat penulis selesaikan. Oleh sebab itu penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. KRT Hardi Mulyono, K Surbakti selaku Rektor Universitas Muslim Nusantara AL-Washliyah.
2. Bapak Dr. Samsul Bahri, M.Si selaku Dekan Fkip Universitas Muslim Nusantara AL-Washliyah.
3. Bapak Sujarwo, S.Pd., M.Pd selaku ketua program studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Universitas Muslim Nusantara AL-Washliyah.
4. Ibu Dra. Sukmawarti, M.Pd selaku dosen pembimbing yang telah banyak membantu, membimbing dan memberikan ide-ide serta saran sehingga selesainya penulisan proposal ini.
5. Kepala Sekolah beserta para guru SD Negeri 064972 yang telah membantu melengkapi data penelitian ini.
6. Teristimewa kepada kedua Orang Tua saya Ayahanda Jumirin dan Ibunda saya Widuri yang selalu memberikan doa, kasih sayang, dukungan, bimbingan, saran serta materi kepada penulis selama mengikuti Pendidikan sampai dengan selesai.
7. Kakak saya Rizki Syahfitri, Abang saya Irawan, dan adik-adik saya yang selalu memberikan doa, bimbingan, saran, kasih sayang serta motivasi untuk penulis.
8. Serta Kepada Kak Kholida Zia Batu Bara, Kak Bestrica yang telah banyak memberikan semangat dan motivasi kepada penulis.
9. Seluruh teman-teman terbaik PGSD8-I yang selalu mendukung dan selalu berjuang bersama-sama meraih impian. Semoga kita dapat meraih gelar Sarjana Pendidikan sama-sama dan mencapai kesuksesan bersama.
10. Semua pihak yang membantu penulis, yang tidak bisa penulis sebutkan satupersatu. Akhir kata penulis ucapkan ribuan terima kasih, dan mohon

maaf apabila ada kesalahan dalam penulisan nama dan gelar dan juga semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis dan pembaca.

Akhirnya penulis berharap semoga proposal ini dapat bermanfaat bagi kita semua dan semoga Allah SWT melimpahkan Rahmat dan kebaikan-kebaikannya untuk kita semua, Aamiin

Medan, Juli 2023 Penulis

Juwita Dewi

191434181

# DAFTAR ISI

[KATA PENGANTAR i](#_TOC_250001)

[DAFTAR ISI iv](#_TOC_250000)

BAB I PENDAHULUAN 1

* 1. Latar Belakang 1
	2. Identifikasi Masalah 6
	3. Batasan Masalah 7
	4. Rumusan Masalah 7
	5. Tujuan Penelitian 7
	6. Manfaat Penelitian 7
	7. Spesifikasi Produk Yang Dikembangkan 8

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 10

* 1. Kajian Teori 10
		1. Media Pembelajaran 10
		2. Pengertian Multimedia Pembelajaran 11
		3. Fungsi media 12
	2. Buku Digital Interaktif 14
		1. Pengertian Buku Digital 14
		2. Jenis-Jenis Buku Digital 16
		3. Kelebihan Buku Digital 16
		4. Kekurangan Buku Digital 17
	3. Pengertian Flipbook Maker 18
	4. Materi Satuan Ukuran 19
		1. Pengukuran Panjang dengan Satuan Baku 19
		2. Pengukuran Berat Benda dengan Satuan Baku 20
	5. Penelitian Yang Relevan 24
	6. Kerangka Berpikir 25

BAB III METODE PENELITIAN 27

* 1. Model Pengembangan 27
	2. Prosedur Pengembangan 27
	3. Desain Uji Coba Produk 31
		1. Desain Uji Coba 31
		2. Subjek Uji Coba 31
	4. Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data 32
	5. Teknik Analisis Data 37

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 39

* 1. Hasil Penelitian 39
	2. Pembahasan 57

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 62

* 1. Kesimpulan 62
	2. Saran 63

DAFTAR PUSTAKA 64

**DAFTAR TABEL**

Tabel 3.1 Kisi – Kisi Intrumen Angket Validasi Untuk Ahli Materi 33

Tabel 3.2 Kisi – Kisi Intrumen Angket Validasi Untuk Ahli Media 34

Tabel 3.3 Kisi – Kisi Intrumen Angket Validasi Respon Guru 35

Tabel 3.4 Kisi – Kisi Intrumen Angket Validasi Respon Siswa 36

Tabel 3.5 Kriteria Validitas Produk 38

Tabel 3.6 Kriteria Penilaian Kemenarikan Produk 38

Tabel 4.1 Nama – Nama Validator 45

Tabel 4.2 Data Hasil Validasi Dosen Ahli Materi 45

Table 4.3 Data Hasil Validasi Dosen Ahli Media 49

Tabel 4.4 Data Hasil Validasi Respon Guru 52

**DAFTAR GAMBAR**

Gambar 3.1 Tahapan Addie 28

Gambar 4.1 Cover Buku Digital 42

Gambar 4.2 Kata Pengantar Buku Digital 42

Gambar 4.3 Daftar Isi Buku Digital Materi Satuan Ukuran 43

Gambar 4.4 Standar Konpentensi Dan Kompetensi Dasar 43

Gambar 4.5 Tujuan Pembelajaran 43

Gambar 4.6 Halaman 1 Satuan Ukuran 44