**BAB V**

**KESIMPULAN**

* 1. **Kesimpulan**

 Berdasarkan hasil analisi dan pembahasan dalam penelitian ini di kemukakan beberapa kesimpulan yang terdapat pada rumusan masalah yaitu :

1. Validasi media komik digital berbantuan canva untuk meningkatkan minat belajar pada materi negaraku Indonesia pelajaran PPKn IV yaitu pada validasi ahli materit presentase 94%, dikatagori sangat valid, dan validasi ahli media komik digital dilakukan II kali validasi dan masing-masing mendapatkan nilai validasi tahap I mendapatkan hasil 7,6% dikatagorikan cukup valid digunakan dan perlu revisi dan validasi tahap II mendapatkan 88% dikatagorikan valid digunakan tanpa revisi.
2. Kepraktisan yang terdapat pada observasi yang terlaksanaan dalam pembelajaran PPKn materi negaraku Indonesia dilakukan 2 kali observasi dan masing-masing mendapatkan nilai observasi I mendapatkan hasil 66% dikatagorikan baik dan observasi yang ke II mendapatkan 86% yang dikatagorikan sangat baik.
3. Respon siswa kepada media komik digital berbantuan canva untuk meningkatkan minat belajar pada materi negaraku Indonesia, respon siswa mendapatkan hasil 75% yang dikatagorikan sangat setuju.

**5.2 Saran**

 Pada penelitian dan pengembangan media pembelajaran komik digital yang diterapkan pada pembelajaran, penelitian memberikan suatu saran bagi guru dan peneliti selanjutnya dalam pengembangan media komik digital berbantuan canva. Adapun sarannya yaitu;

1. Bagi siswa, sebaiknya dapat memanfaatkan media komik digital dengan baik agar memahami materi mengenai negaraku Indonesia.
2. Bagi guru, sebaiknya dapat menerapkan media aplikasi pembelajaran saat mengadakan proses pembelajaran, agar dapat meningkatkan motivasi atau menumbuhkan ketertarikan siswa dalam mengikuti pembelajaran berlangsung.
3. Bagi peneliti selanjutnya, sebaiknya dapat membaca dan mencari referensi yang lebih banyak agar dapat menambahkan pengetahuan dan hasil penelitian yang memuaskan.