**DAFTAR ISI**

**KATA PENGANTAR** i

**DAFTAR ISI** iv

**DAFTAR TABEL** vii

**DAFTAR GAMBAR** viii

**BAB I. PENDAHULUAN** 1

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi Masalah 3

1.3 Batasan Masalah 4

1.4 Rumusan Masalah 4

1.5 Tujuan Penelitian 5

1.6 Manfaat Penelitian 5

1.7 Anggapan Dasar 6

1.8 Hipotesis 7

**BAB II. TINJAUAN PUSTAKA** 9

2.1 Belajar 9

2.1.1 Pengertian Belajar 9

2.2 Hasil Belajar 12

2.2.1 Pengertian Hasil Belajar 12

2.2.2 Unsur-Unsur Belajar 14

2.2.3 Jenis-Jenis Belajar 15

2.2.4 Pengertian Pembelajaran 17

2.2.5 Tujuan Pembelajaran 18

2.2.6 Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar 19

2.3 Model Pembelajaran Kooperatif 23

2.3.1 Pengertian Model Pembelajaran 23

2.3.2 Model Pembelajaran Kooperatif 23

2.4 Model Pembelajaran Tipe TGT (Teams Games Tournament) 24

2.5 Model Pembelajaran Tipe Talking Stick 32

2.6 Pembelajaran Ekonomi 30

2.7 Kerangka Konseptual 31

2.8 Penelitian Yang Relevan 32

**BAB III. METODE PEMBELAJARAN** 35

3.1 Lokasi dan Waktu 35

3.2 Desain penelitian 37

3.3 Populasi dan Sampel 38

3.3.1 Populasi 38

3.3.2 Sampel 40

3.4 Variabel dan Indikator 42

3.4.1 Variabel 42

3.4.2 Indikator 42

3.5 Instrumen Penelitian 43

3.7 Teknik Pengumpulan Data 45

**BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 46**

4.1 Hasil penelitian 48

4.1.1 Deskripsi Data 48

4.1.2 Data Nilai Variabel X1 48

4.1.3 Data Nilai Variabel X2 50

4.2 Pembahasan 53

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 54**

5.1 Kesimpulan 54

5.2 Saran

**DAFTAR PUSTAKA** 48

**DAFTAR TABEL**

Rencana kegiatan 35

Desain Penelitian 37

Analisis Data 46

Data Nilai Variabel (X1.1) 49

Data Nilai Variabel (X1.2) 49

Data Nilai Variabel (X1.3) 49

Data Nilai Variabel (X2.1) 51

Data Nilai Variabel (X2.2) 51

Data Nilai Variabel (X2.3) 51

Tabel Perbandingan Variabel 51

**DAFTAR GAMBAR**

Gambar 1. Kerangka Konseptual 31