# BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

* 1. **Kesimpulan**

Berdasarkan hasil dari penelitian dan pengembangan media yang peneliti lakukan dapat disimpulkan sebagai berikut:

* + 1. Model penelitian yang digunakan dalam penelitian pengembangan media spindle box ini adalah menggunakan model pengembangan ADDIE yaitu: Analisis *(analysis),* Perancangan *(design),* Pengembangan *(development),* Implementasi *(implementation),* dan Evaluasi *(evaluation).*
    2. Media *spindle box* yang sudah dilengkapi dengan buku panduan penggunaan sudah dinyatakan dengan kriteria **“Sangat Layak”** dengan skor penilaian validasi materi 94% dan skor penilaian validasi media 92%. Dari hasil wawancara guru setelah uji sempel kecil di RA AL-Hidayah dengan 15 anak dan dilakukan 3 kali pertemuan penggunaan media *spindle box*, media dinyatakan **Sangat Layak** dapat memudahkan dan membantu guru dalam menyampaikan materi pembelajaran mengenai mengenal angka, konsep bilangan, dan berhitung kepada anak usia dini. Kemudian anak-anak sangat antusias dan senang selama menggunakan media *spindle box* sehingga media tersebut layak digunakan dalam proses pembelajaran.

# Saran

Berdasarkan kesimpulan dari penelitian diatas, maka peneliti memberikan saran untuk pengembangan selanjutnya. Adapun beberapa saran yang ingin

64

65

peneliti sampaikan mengenai pengembangan media spindle box ini sebagai berikut:

* + 1. Diharapkan peneliti selanjutnya dapat mengkaji lebih dalam mengenai sumber maupun referensi terkait pengembangan media spindle box agar hasil yang didapat dari penelitiannya menjadi lebih baik.
    2. Disarankan kepada sekolah apat memberikan sumbangan pemikiran sebagai dasar pengambilan kebijakan yang pada akhirnya bermanfaat pada peningkatan mutu sekolah
    3. Disaraknkan kepada guru untuk dapat mengembangkan produk ini dengan cakupan yang luas sehingga dapat memberikan manfaat dalam pembelajaran yang dilakukan oleh guru
    4. Diharapkan kepada anak untuk dapat meningkatkan semangat dan kreativitas dalam kegiatan yang menarik untuk meningkatkan mengenal angka, konep bilangan, dan kemampuan berhitung melalui media spindle box