**DAFTAR ISI**

**TANDA PERSETUJUAN SKRIPSI i**

**KATA PENGANTAR ii**

**DAFTAR ISI iv**

**BAB I PENDAHULUAN 1**

* + 1. Latar Belakang Masalah 1
    2. Identifikasi Masalah 6
    3. Batasan Masalah 7
    4. Rumusan Masalah 7
    5. Tujuan Penelitian 8
    6. Manfaat Penelitian 8
    7. Anggapan Dasar 9
    8. Hipotesis 10

**BAB II TINJAUAN PUSTAKA 11**

2.1 Hasil Belajar 11

2.1.1 Pengertian Hasil Belajar 11

2.1.2 Faktor-Faktor yang Mempengaruhin Hasil Belajar 12

2.1.3 Tujuan Hasil Belajar 15

2.1.4 Pengertian Model Pembelajaran 17

2.1.5 Pengertian Model Pembelajaran Team Game

Tournament 18

2.1.6 Pengrtian Model Pembelajaran Picture and Picture 21

2.2 Kerangka Konseptual dan Penelitian yang Relevan 23

2.2.1 Kerangka Konseptual 23

2.2.2 Penelitian yang Relevan 24

**BAB III METODE PENELITIAN 30**

3.1 Lokasi dan Waktu 30

3.2 Desain Penelitian 31

3.3 Populasi dan Sampel 32

3.3.1 Populasi 32

3.3.2 Sampel 35

3.4 Desain/Prosedur Penelitian 37

3.5 Variabel dan Indikator 38

3.5.1 Variabel 38

3.5.2 Indikator 40

3.6 Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data 43

3.6.1 Instrumen 43

3.6.2 Teknik Pengumpulan Data 45

3.7 Teknik Analisa Data 46

**BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 44**

4.1 Hasil Penelitian 44

4.1.1 Data Nilai Variabel X1 44

4.1.2 Data Nilai Variabel X2 46

4.2 Pembahasan 49

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 51**

5.1 Kesimpulan 51

5.2 Saran 52

**DAFTAR PUSTAKA 53**

**LAMPIRAN 56**

**DAFTAR TABEL**

2.2.2 Penelitian terdahulu 21

3.1 Rencana Kegiatan 27

3.2 Tabel Data 28

3.3 Tabel Istrumen Penelitian 39

4.1 Data Nilai Variabel (X1.1) 45

4.2 Data Nilai Variabel (X1.2) 45

4.3 Data Nilai Variabel (X1.3) 46

4.4 Data Nilai Variabel (X2.1) 47

4.5 Data Nilai Variabel (X2.2) 47

4.6 Data Nilai Variabel (X2.3) 48

4.7 Tabel Data X1 dan X2 48