**DAFTAR PUSTAKA**

Afandi, Rifki. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa dan Hasil Belajar IPS di Sekolah Dasar. Jurnal Inovasi Pembelajaran, 77-89.

Akbar, dkk. (2015). Implementasi Pembelajaran Tematik Di Sekolah Dasar. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Akbar, Sa’dun. (2013). Instrumen Perangkat Pembelajaran. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Arisandi, Zhian Syahrival. (2019). Pengembangan Media Ular Tangga Pintar (ULATAPI) Pembelajaran Tematik Pada Tema Pahlawanku Untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. (Tesis). Universitas Muhammadiyah Malang.

Arsyad, Azhar. (2014). Media Pembelajaran. Jakarta: Rajawali Pers.

Chabib, dkk. (2017). Efektivitas Pengembangan Media Permainan Ular Tangga Sebagai Sarana Belajar Tematik SD. Jurnal Pendidikan, 910-918.

Fahrudy, A. (2019). Pengembangan Media Ular Tangga Dengan Modifikasi Permainan Monopoli Muatan Pembelajaran IPS Kelas V A SD Negeri Petompon 02 Semarang. (Skripsi). Universitas Negeri Semarang.

Kadir dan Asrohah. (2014). Pembelajaran Tematik. Jakarta: Rajawali Pers.

Kartikaningtyas, dkk. (2014). Pengembangan Media Game Ular Tangga Bervisi Sets Tema Energi Pada Pembelajaran IPA Terpadu Untuk Mengembangkan Karakter Dan Aktivitas Siswa SMP/Mts. UNNES Science Education Journal, 1-7.

Kurniasari, D. (2017). Pengembangan Media Ular Tangga Berbantuan Powerpoint Pada Pembelajaran IPS Materi Peninggalan Sejarah Hindu-Budha Kelas V SD Negeri Tambakharjo Semarang. (Skripsi). Universitas Negeri Semarang.

Majid, Abdul. (2014). Pembelajaran Tematik Terpadu. Bandung: Remaja Rosdakarya

Sugiyono. 2016. Metode Penelitian & Pengembangan. Bandung: Alfabeta

Sugiyono. 2017. Metode Penelitian & Pengembangan. Bandung: Alfabeta