**ANALISIS HASIL BELAJAR SISWA DENGAN MENGGUNAKAN MEDIA AUDIO VISUAL PADA MATERI PERISTIWA SUMPAH PEMUDA 1928**

**DIKELAS V SD NEGERI 101884 LIMAU MANIS**

**DALAM PEMBELAJARAN DARING**

**WARDAH HANNA
NPM. 171434114**

**ABSTRAK**

Proses pembelajaran merupakan kegiatan interaksi antara guru dan siswa dikelas. Dalam proses pembelajaran melibatkan kegiatan belajar mengajar yang dapat menentukan keberhasilan siswa serta untuk mencapai tujuan pendidikan.Seorang guru dapat dikatakan berhasil jika pada suatu proses belajar mengajar dapat meningkatkan hasil belajar siswa. Hasil belajar adalah kemampuan yang dimiliki siswa setelah menerima suatu tahapan pencapaian pengalaman belajar. Dalam masa pandemi seperti ini pemerintah memberlakukan sistem pembelajaran daring, Pembelajaran daring adalah pembelajaran yang dilakukan dalam jaringan, pembelajaran ini tidak dilakukan sebagaimana pembelajaran seperti biasanya yaitu tatap muka, pembelajaran daring ini dilakukan menggunakan HP android/smartphone dengan memanfaatkan jaringan internet. Jenis penelitian ini adalah kualitatif. Sampel penelitian ini ialah siswa/i kelas V SD Negeri 101884 Limau Manis sebanyak 10 orang. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui hasil belajar siswa dengan menggunakan media audio visual pada materi peristiwa sumpah pemuda 1928 dikelas V SD Negeri 101884 Limau Manis dalam pembelajaran daring. Dari hasil analisis data diketahui bahwa hasil belajar siswa dengan menggunakan media audio visual rata-rata sudah mencapai KKM (Kriteria Ketuntasan Minimal) yaitu 70.

**ANALYSIS OF STUDENT LEARNING OUTCOMES USING AUDIO VISUAL MEDIA ON THE EVENTS OF THE YOUTH OATH**

**OF 1928 GRADE V SD STATE 101884 SWEET**

**LIMAU IN ONLINE LEARNING**

**WARDAH HANNA
NPM.171434114**

**ABSTRACT**

The learning process is an activity of interaction between teachers and students in the classroom. The learning process involves teaching and learning activities that can determine student success and to achieve educational goals. A teacher can be said to be successful if a teaching and learning process can improve student learning outcomes. Learning outcomes are abilities possessed by students after receiving a stage of learning experience achievement. During a pandemic like this, the government enforces an online learning system, online learning is learning that is carried out online, this learning is not carried out as usual, namely face-to-face learning, online learning is carried out using an android cellphone/smartphone by utilizing the internet network. This type of research is qualitative. The sample of this research is 10 students of class V SD Negeri 101884 Limau Manis. This study aims to determine student learning outcomes using audio-visual media on the material for the 1928 youth oath event in class V of SD Negeri 101884 Limau Manis in online learning. From the results of data analysis, it is known that student learning outcomes using audio-visual media on average have reached the KKM (Minimum Completeness Criteria) of 70.