**DAFTAR ISI**

KATA PENGANTAR . iii

DAFTAR ISI. iv

DAFTAR GAMBAR. vi

DAFTAR TABEL . vii

**BAB I. PENDAHULUAN 1**

1.1 Latar Belakang Masalah. 1

1.2 Identifikasi Masalah. 4

1.3 Batasan Masalah 5

1.4 Rumusan Masalah 5

1.5 Tujuan Pengembangan 5

1.6 Spesifikasi Produk yang dikembangkan 5

1.7 Manfaat Pengembangan 6

1.8 Asumsi Pengembangan 7

**BAB II. TINJAUAN PUSTAKA 8**

2.1. Kajian Teori 8

2.1.1. Pembelajaran Matematika 8

2.1.2. Karakteristik Pembelajaran Matematika SD 9

2.1.3. Tujuan Pembelajaran Matematika SD. 10

2.1.4. Pengertian Media Pembelajaran 11

2.1.5. Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran 13

2.1.6. Jenis-jenis Media Pembelajaran 18

2.1.7. Media *Puzzle* 20

2.1.8. Powerpoint 24

2.1.9. Gambaran Desain Media Puzzle pada Pembelajaran Pecahan 27

2.2. Kajian Penelitian Relevan 29

2.3. Kerangka Berpikir 31

**BAB III. METODOLOGI PENELITIAN 32**

3.1. Desain Penelitian 32

3.2. Subjek, objek dan waktu penelitia 33

3.3. Prosedur Penelitian Pengembangan 33

3.4. Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data. 35

3.5. Teknik Analisis Data. 39

**BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN. 40**

4.1. Hasil Penelitian. 40

4.2. Pembahasan. 60

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 63**

5.1 Kesimpulan. 63

5.2 Saran. 64

**Daftar Pustaka.**

**Lampiran**

**DAFTAR GAMBAR**

*Halaman*

Gambar 2.1 Kerangka Berfikir. 31

Gambar 3.1 Prosedur Pengembangan Model ADDIE. 32

Gambar 4.1 Tampilan awal pembuka. 42

Gambar 4.2 Tampilan judul media. 43

Gambar 4.3 Tampilan petunjuk penggunaan . 44

Gambar 4.4 Tampilan biodata peneliti . 44

Gambar 4.5 Tampilan doa belajar . 45

Gambar 4.6 Tampilan menu utama materi . 45

Gambar 4.7 Tampilan menu KD &Indikator . 46

Gambar 4.8 Tampilan menu tujuan pembelajaran . 46

Gambar 4.9 Tampilan menu materi . 47

Gambar 4.10 Tampilan pengertian pecahan . 47

Gambar 4.11 Tampilan konsep pecahan . 48

Gambar 4.12 Tampilan Penjumlahan Pecahan . 48

Gambar 4.13 Tampilan Pengurangan Pecahan . 49

Gambar 4.14 Tampilan Perkalian Pecahan . 49

Gambar 4.15 Tampilan menu quiz pilihan berganda . 50

**DAFTAR TABEL**

*Halaman*

Tabel 2.1. Gambaran Desain Media 27

Tabel 3.1 Kisi-kisi Instrument Penilaian Ahli Media 36

Tabel 3.2 Kisi-kisi Instrument Penilaian Ahli Materi 37

Tabel 3.3 Kisi-kisi Instrument Penilaian Guru 38

Tabel 3.5 Kriteria Penilaian Kelayakan 41

Tabel 4.1 Penilaian Validasi Ahli Media. 51

Tabel 4.2 Penilaian Validasi Ahli Materi. 54

Tabel 4.3 Penilaian Tanggapan Guru. 56

Tabel 4.4 Saran Produk. 58